

SWITCHER VIDEO 4 CANALI

(cod.FR157)

ATTENZIONE! PRIMA DI UTILIZZARE IL DISPOSITIVO LEGGERE ATTENTAMENTE LE SEGUENTI ISTRUZIONI. UN USO IMPROPRIO DEL DISPOSITIVO PUO' CAUSARE IL DANNEGGIAMENTO DELLO STESSO.

Switcher video a 4 canali che consente di visualizzare il segnale relativo all'ingresso desiderato. Possibilità di scandire automaticamente da 2 a 4 canali o di visualizzarne uno a piacimento. Lo switcher è stato testato elettronicamente e posto in funzione per oltre 3 ore. Si raccomanda di prestare la massima attenzione ai collegamenti di alimentazione, attenendosi alle note di seguito riportate. In ingresso possono essere collegate 4 telecamere con uscita videocomposita nonchè VCR o qualsiasi generatore di segnale videocomposito con ampiezza di 1 Vpp. L'uscita può essere collegata a qualsiasi monitor o TV (tramite presa SCART). Per collegamenti molto brevi può essere utilizzato un normale cavo bipolare mentre per collegamenti compresi tra 1 e 30 metri è necessario utilizzare del cavetto schermato.

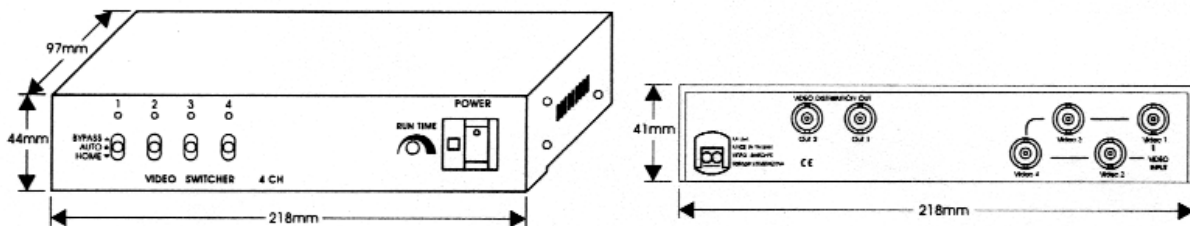


CARATTERISTICHE TECNICHE

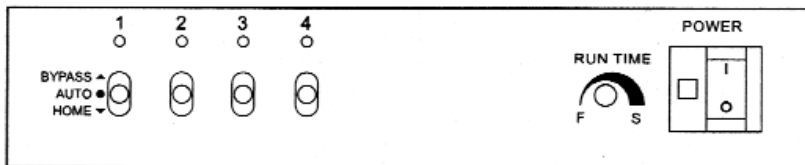
Segnale video in ingresso: Videocomposito 1 Vp-p
Numero di canali in ingresso: 4
Impedenza in ingresso: 75 Ohm
Banda passante: 20MHz +/- 3 dB
Max. ampiezza segnale in ingresso: 2 Vpp
Uscite video: 2 (1Vp-p 75 Ohm)
Scansione canale: Automatica/Manuale/Esclusa

Connettori: tipo BNC
Tempo di scansione: da 1 a 15sec circa
Alimentazione: 220 Vac
Consumo: 3W
Dimensioni: 218 x 44 x 97 mm
Peso: 800 g

DIMENSIONI

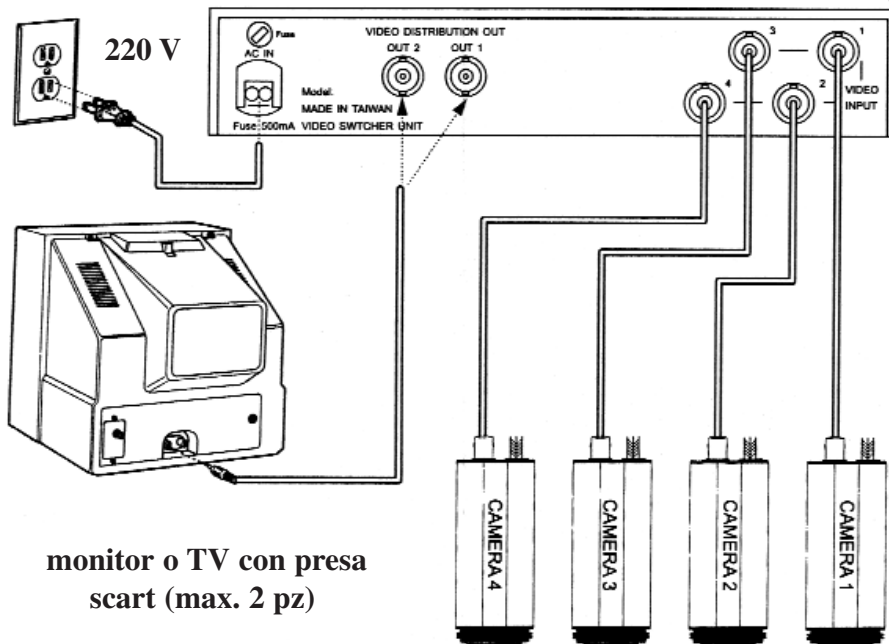


CONTROLLI E COLLEGAMENTI



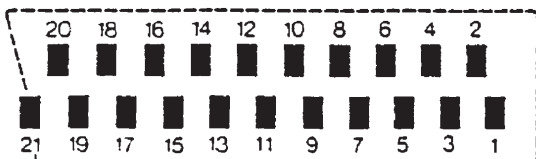
PANNELLO FRONTALE

1-2-3-4: selezione opzioni di scansione dei canali
RUN TIME: regolazione velocità di scansione
POWER: interruttore di accensione (I: ON, O: OFF)



PANNELLO POSTERIORE

monitor o TV con presa scart (max. 2 pz)



I COLLEGAMENTI ALLA PRESA SCART

Terminali più significativi: 1 = Uscita BF canale destro, 2 = Ingresso BF canale destro, 3 = Uscita BF canale sinistro, 4 = Massa audio, 6 = Ingresso BF canale sinistro, 17 = Massa video, 19 = Uscita video composito, 20 = Ingresso video composito, 21 = Schermo.

