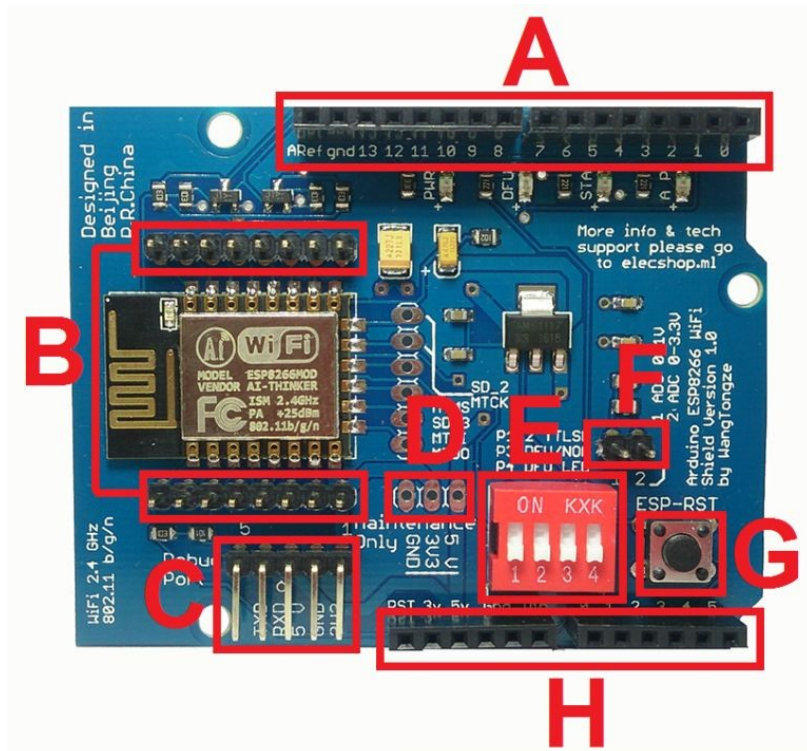


Manuale Utilizzo

Acquistata la shield, la prima cosa da fare consiste nell'aggiornare il firmware, utilizzando quello fornito da Futura Elettronica.

Aggiornamento Firmware

Per effettuare l'aggiornamento del firmware avrete bisogno di un convertitore USB-TTL che lavori con logica 3.3V e fornisca alimentazione a 3.3V:

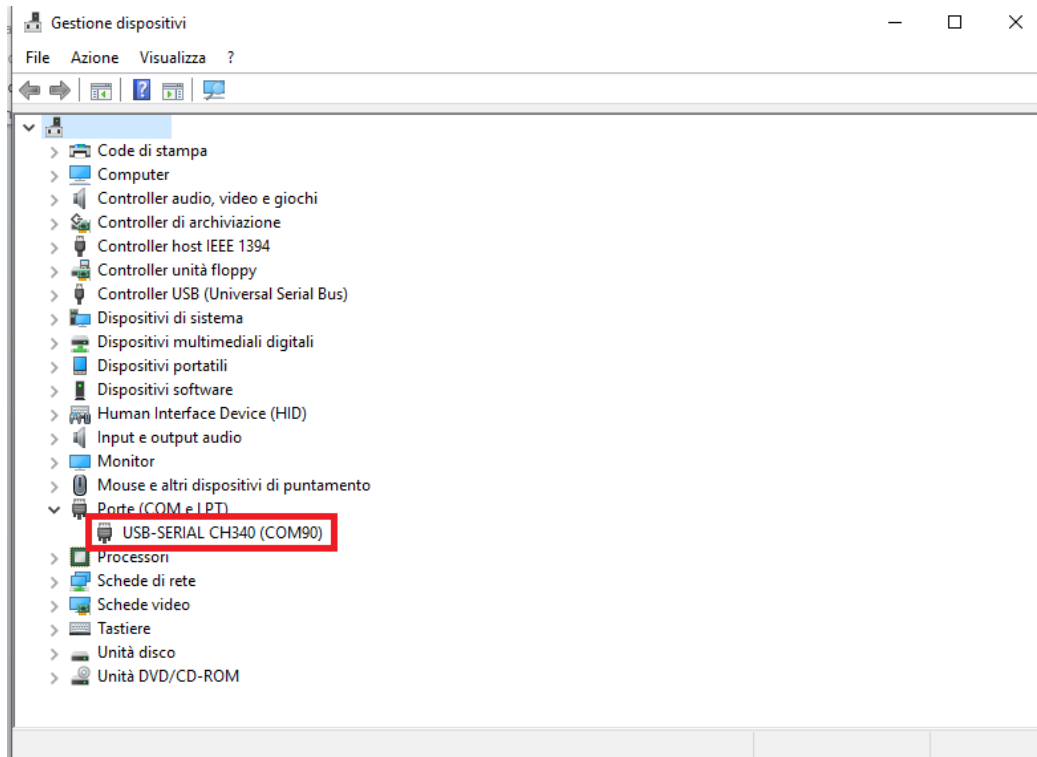


Effettuare il collegamento del convertitore come segue:

- Collegare il PIN TX del convertitore al PIN RXD della zona C
- Collegare il PIN RX del convertitore al PIN TXD della zona C
- Collegare i PIN GND e 3.3V del convertitore ai rispettivi della zona C

Impostare gli switch della zona E nel seguente ordine: OFF-OFF-ON-ON e premere il pulsante ESP-RST (Zona G).

Controllare che il dispositivo venga rilevato dal computer tramite gestione dispositivi:



Eeguire il programma “ESP8266Flasher” presente nella cartella “Firmware” e impostarlo nel seguente modo:

- Schermata “Operation”: Seleziona la porta COM, la puoi vedere tramite gestione dispositivi.
- Schermata “Config”: Sulla prima riga premere il simbolo ingranaggio e selezionare il file “v1.1.bin”, impostare l’ offset su “0x00000”, quindi spuntare il quadratino ad inizio riga e togliere la spunta alle successive righe.



- Schermata “Advanced”: Impostare nel seguente modo:
Baudrate: 115200
Flash size: 512kByte
Flash speed: 40MHz

Tornare alla schermata “Operation” e cliccare su “Flash(F)”, attendere qualche minuto fino al termine dell’operazione, dopo di che potrete chiudere il programma.

Programmazione Arduino UNO

Una volta caricato il firmware o essersi assicurato che quello caricato sia la versione 1.1 si potrà programmare Arduino e gestire così la shield.

Per facilitare il primo test, abbiamo fornito un esempio in cui si crea una pagina web accessibile da qualsiasi dispositivo connesso alla stessa rete, permettendo di accendere e spegnere un LED collegato al PIN 13 della shield.

Prima di caricare il file “Esempio.ino” sul nostro Arduino occorrerà fare alcune modifiche alla configurazione, per permettere all’ESP8266 di potersi collegare alla propria rete WiFi. Aprire pertanto l’esempio e procedere con la modifica delle aree selezionate in rosso:

```
#include "WiFiEsp.h" //INCLUSION OF THE LIBRARY I

char ssid[] = "SSID Rete"; //VARIABLE THAT STORIE
char pass[] = "Password Rete" //VARIABLE THAT ST

int status = WL_IDLE_STATUS; //TEMPORARY STATUS I
//UNTIL THE NUMBER OF ATTEMPTS EXPIRE (RESULTING
//(RESULTS IN WL_CONNECTED)

WiFiEspServer server(80); //CONNECTION MADE IN P

RingBuffer buf(8); //BUFFER TO INCREASE SPEED ANI

int statusLed = LOW; //VARIABLE STORING CURRENT I

void setup() {
  pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT); //DEFINE PIN AS O
  digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW); //PIN 13 STARTI
  Serial.begin(115200);
  WiFi.init(&Serial); //INITIALIZES SERIAL COMMU
  WiFi.config(IPAddress(192,168,0,200)) //CHANGI
```

Sostituire la stringa “SSID Rete” con il nome della vostra rete Wi-Fi, lasciando le “ ” all’ inizio e alla fine del nome.

Ripetere il procedimento con la stringa “Password Rete” con la password della vostra rete Wi-Fi.

ATTENZIONE:

Cambiare anche l'indirizzo IP (statico) del dispositivo con uno compatibile per la propria rete, assicurandosi che questo sia libero.

A modifica effettuata, per caricare lo sketch sarà necessario (nel caso la shield sia già connessa ad Arduino) impostare gli switch nel seguente ordine: OFF-OFF-OFF-OFF e premere il pulsante ESP-RST, fatto ciò potrete avviare il caricamento dall'IDE di Arduino.

Dopo aver caricato lo sketch, staccare Arduino dal PC e impostare gli switch nel seguente ordine: ON-ON-OFF-OFF, ricollegare Arduino al PC o al vostro alimentatore e premere il pulsante ESP-RST.

Se avrete eseguito tutto nel modo giusto, nell'arco di un paio di minuti al massimo, il dispositivo si collegherà alla rete WiFi impostata e potrete quindi collegarvi alla pagina web digitando l'indirizzo IP del dispositivo nella barra URL del vostro browser.

A tutti i residenti nell'Unione Europea. Importanti informazioni ambientali relative a questo prodotto

Questo simbolo riportato sul prodotto o sull'imballaggio, indica che è vietato smaltire il prodotto nell'ambiente al termine del suo ciclo vitale in quanto può essere nocivo per l'ambiente stesso. Non smaltire il prodotto (o le pile, se utilizzate) come rifiuto urbano indifferenziato; dovrebbe essere smaltito da un'impresa specializzata nel riciclaggio.

Per informazioni più dettagliate circa il riciclaggio di questo prodotto, contattare l'ufficio comunale, il servizio locale di smaltimento rifiuti oppure il negozio presso il quale è stato effettuato l'acquisto.

Prodotto importato e distribuito da: **FUTURA GROUP SRL**

Via Adige, 11 - 21013 Gallarate (VA) Tel. 0331-799775 - Fax. 0331-778112

Web site: www.futurashop.it Info tecniche: supporto@futuragroupsrl.it