

220Ω



1KΩ



5mm



10KΩ



100KΩ



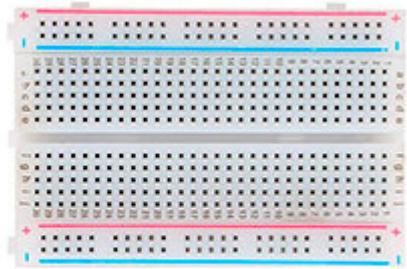
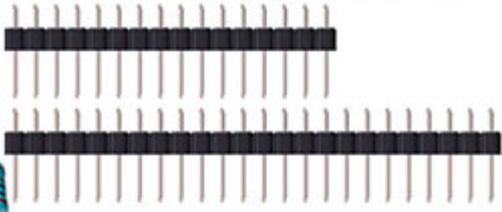
Cap * 6



B3F-4055 * 6



GL5516 * 2



Il Kit di componenti (livello 1) per realizzare esperimenti con ARDUINO UNO Rev3 è composto da una serie di componenti per la realizzazione di esperimenti con Arduino UNO Rev3. Tra i componenti presenti troviamo la scheda Arduino UNO Rev3, un breadboard da 400 fori, jumper maschio-maschio Dupont, LED di diversi colori, resistori di diverse resistenze, fotoresistori, pulsanti e un connettore per batteria 9V. Arduino rappresenta un modo semplice e intuitivo per avvicinarsi all'elettronica e alla programmazione, permettendo di realizzare progetti interessanti come applicazioni robotiche o interfacciabili a Internet. Grazie ad Arduino, anche chi non ha esperienza nel campo dell'elettronica o della programmazione può realizzare progetti subito funzionanti partendo da idee semplici. Sono disponibili numerosi progetti di esempio che possono essere utilizzati per prendere dimestichezza con Arduino e sviluppare progetti sempre più complessi. Gli esempi proposti includono sia progetti realizzabili con i componenti del kit proposto, che progetti che sfruttano altri componenti non presenti nel kit. La confezione comprende:

- 01 Pz - Arduino UNO Rev3 ORIGINALE
- 20 Pz - Jumper maschio-maschio Dupont
- 01 Pz - Breadboard da 400 fori (8,2 x 5,5 cm)
- 15 Pz - LED in 3 colori
- 10 Pz - Resistori da 220?
- 10 Pz - Resistori da 1K?
- 10 Pz - Resistori da 10K?
- 10 Pz - Resistori da 100K?
- 02 Pz - Fotoresistore 5516
- 06 Pz - Pulsante da cs con copripulsanti colorati
- 01 Pz - Connettore per batteria 9V
- 01 Pz - Pin strip da 40 pin

IL MONDO "di ARDUINO"

Oggi più di ieri la possibilità di dare sfogo alla creatività nelle applicazioni tecnologiche deve misurarsi con l'esigenza di affidarsi all'elettronica e alla programmazione. L'elettronica programmabile rimane infatti l'unica maniera per realizzare applicazioni interessanti come quelle robotiche o interfacciabili a Internet. Sapere trafficare è nei sogni proibiti di chi non sa né progettare circuiti elettronici, né programmare PC o microcontrollori. Il team che ha creato Arduino ha trovato il modo per avvicinare all'elettronica chi ha tante idee ma pochi strumenti per affrontare la complessità assunta dai circuiti elettronici e altre che, per indole o svogliatezza, sono poco propense a studiare elettronica e programmazione. Con Arduino si può contare su un'elettronica di facile utilizzo programmabile senza le difficoltà che la programmazione impone, perché si utilizza un ambiente di sviluppo dove le operazioni per passare dall'idea al progetto vengono semplificate e in gran parte svolte dall'ambiente di programmazione. Con la sperimentazione partirete da progetti semplici tramutando le vostre idee in applicazioni subito funzionanti, che diventeranno la base per progetti sempre più importanti.

Alcuni progetti di esempio per poter iniziare a prendere dimestichezza con Arduino...

Gli esempi proposti includono sia progetti realizzabili con i componenti del kit qui proposto, che progetti che sfruttano altri componenti non presenti nel kit. [Clicca qui per scaricare.](#)

