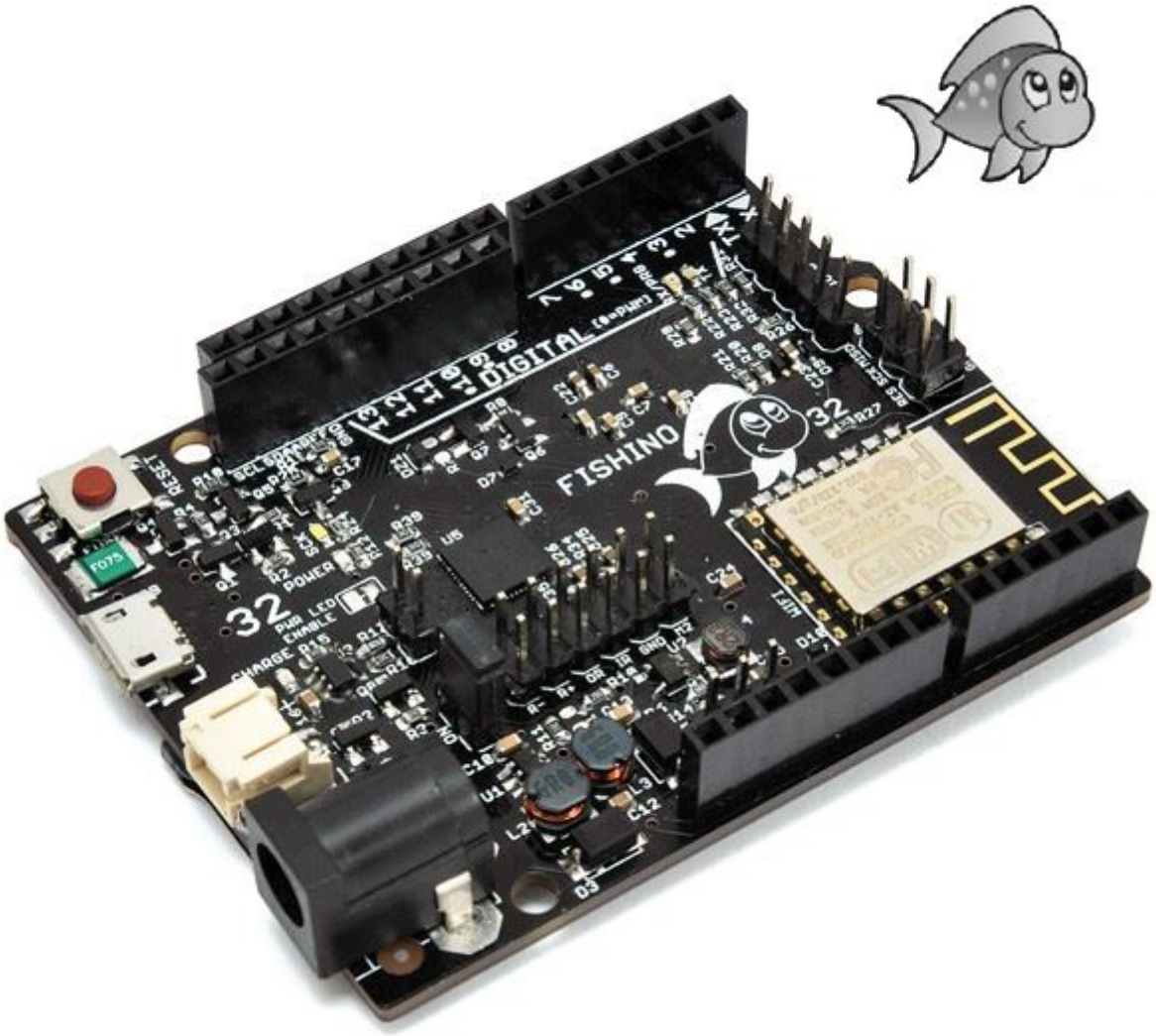
Board Fishino 32 bit

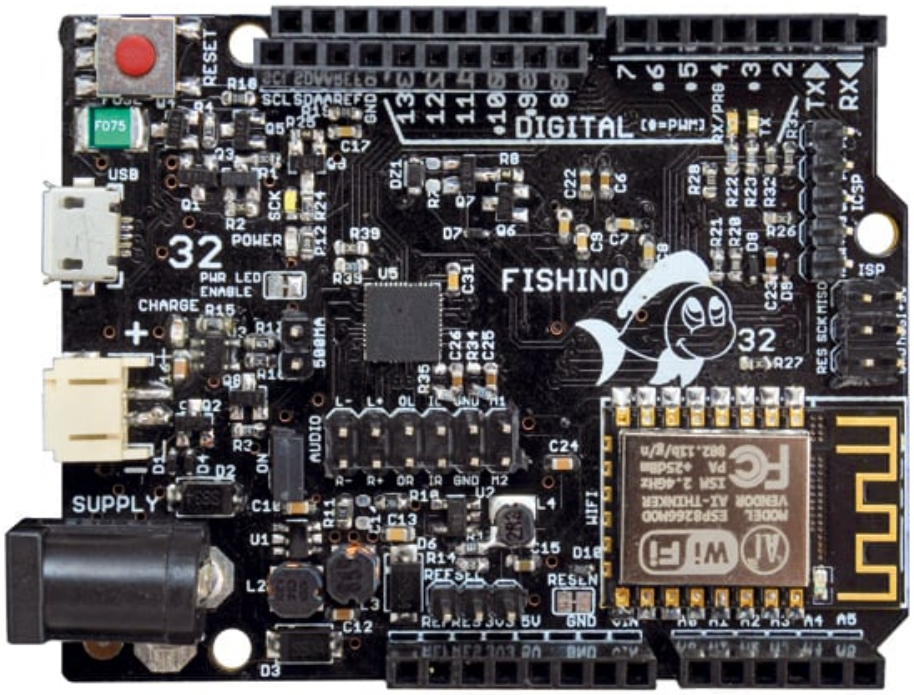
Prezzo: 53.28 €

Tasse: 11.72 €

Prezzo totale (con tasse): 65.00 €



Fishino32 è la scheda capostipite di una serie a 32 bit basata sul PIC32MX470F512. Si programma esattamente come un normalissimo Arduino UNO, tramite l'IDE e con la sintassi cui siamo abituati. È sufficiente eseguire una piccola procedura nell'IDE stesso, che permette di attivare gli strumenti di sviluppo per le MCU PIC ed il gioco è fatto. Dispone di 512 kB di ROM, 128 kB di RAM, un clock a 120 MHz, interfaccia USB nativa (sia Device che Host), RTC integrato, supporto per schede di memoria microSD, modulo WiFi, codec audio stereo, alimentazione a batteria (plug e/o via connettore USB, da 3 volt circa fino a 20 volt), ricarica automatica di una batteria LiPo (se presente l'alimentazione esterna). Possibilità di spegnere via software tutta la scheda, lasciando alimentato solo il processore in standby; possibilità di risveglio dallo standby tramite pin esterno o in tempi prefissati da RTC; formato standard Arduino UNO; funzionamento interno a 3,3 volt; pin DIGITALI 5V-tolerant, quindi non c'è pericolo di bruciare la scheda con shield a 5 volt. **N.B.** Fishino richiede alcuni pacchetti per l'IDE di Arduino per fare funzionare la SD, cliccare sul seguente link http://fishino.it/arduino-ide-packages-it.html



Caratteristiche tecniche

- Controller PIC32MX470F512H
- Modulo WiFi a bordo
- Lettore di schede MicroSD a bordo
- Modulo RTC (orologio con batteria di mantenimento) a bordo
- Codec audio stereo a bordo
- Connettore sfalsato addizionale per compatibilità con breadboards e schede millefori
- Alimentazione in tecnologia switching ad alta efficienza
- Può essere alimentato da una batteria LiPo a cella singola, caricatore incluso
- Possibilità di spegnimento scheda via software e risveglio tramite eventi esterni

Specifiche tecniche

- **Alimentazione:** - 5 Volt tramite connettore USB - 5 Volt sull'ingresso +5V - da 3.5 a 20 Volt sull'ingresso Vin - da 3.5 a 20 Volt sul plug di alimentazione - batteria ricaricabile agli ioni di litio, a cella singola da 3.7 Volt, sul connettore bat
- **Livelli digitali:** 3.3 Volt, 5 Volt tollerati sugli ingressi digitali
- **Controller:** PIC32MX470F512H
- **Clock:** 120 MHz, riducibile via software
- **Memoria:** - 512 KBytes Flash - 128 KBytes RAM - EEPROM emulata via software
- **Porte disponibili:** - 14 digitali di cui 5 in PWM - 6 analogiche - 2 digitali a 3.3 Volt
- **Interfacce disponibili:** - 1 x SPI esterna - 1 x SPI / I2S interna - 1 x I2C
- **Moduli aggiuntivi sulla scheda:** - Wi-Fi - Connettore per schede microSD - RTC incorporato nel processore - Codec Audio ad alta definizione - Controllo software completo dell'alimentazione

FishIDE - Una fantastica IDE per le tue schede

FishIDE - Una fantastica IDE per le tue schede

FishIDE è un sistema di sviluppo integrato realizzato per rendere piacevole la programmazione delle schede Fishino. È compatibile con l'IDE di Arduino, ma offre alcune estensioni volte a semplificare la vita del programmatore.
Non hai bisogno di FishIDE per le schede Fishino, ma se la provi sarà difficile tornare indietro!

Cos'è 'FishIDE' ?

FishIDE è un'IDE (Integrated Development Environment, Sistema di Sviluppo Integrato) alternativa all'IDE di Arduino che, ovviamente, può essere utilizzata con le nostre Fishino.
Offre alcune caratteristiche aggiuntive rispetto all' IDE di Arduino, come per esempio la gesione delle librerie esterne, un editor migliorato, eccetera.

Mi serve per forza la FishIDE per utilizzare le schede Fishino ?

Risposta breve: NO.

FishIDE è un'IDE alternativa a quella di Arduino, da noi sviluppata per rendere la scrittura di librerie più comoda, ma **non è necessaria** per le schede Fishino, e non è vincolata a queste.
Puoi benissimo **utilizzare l'IDE di Arduino sulle schede Fishino** e la **FishIDE sulle schede originali Arduino**, se ti va.

Se sei abituato all'IDE di Arduino e ne sei felice, continua semplicemente ad usare quella; se vuoi utilizzare tutte le caratteristiche delle schede Fishino basta che installi i pacchetti aggiuntivi come spiegato nella sezione Documentazione.

Ma, se senti che ti manca qualcosa delle IDE più avanzate, ti suggeriamo almeno un tentativo con la FishIDE. Non lo rimpiangerai!

Documentazione e link utili

- **www.fishino.it**
- **FAQ:** ***Perchè non riesco a caricare uno sketch sulla mia Fishino32 ?*** La Fishino32 non dispone dell'autoreset; per entrare in modalità caricamento sketch è necessario mantenere premuto il tasto reset finchè non inizia a lampeggiare il led arancione (circa 2 secondi) ma non troppo a lungo, nel qual caso inizia a lampeggiare il led blu ad indicare la modalità di aggiornamento firmware.