

# CONTROLLO ETHERNET 4 INGRESSI E 4 USCITE

Prezzo: 0.00 €

Tasse: 0.00 €

Prezzo totale (con tasse): 0.00 €



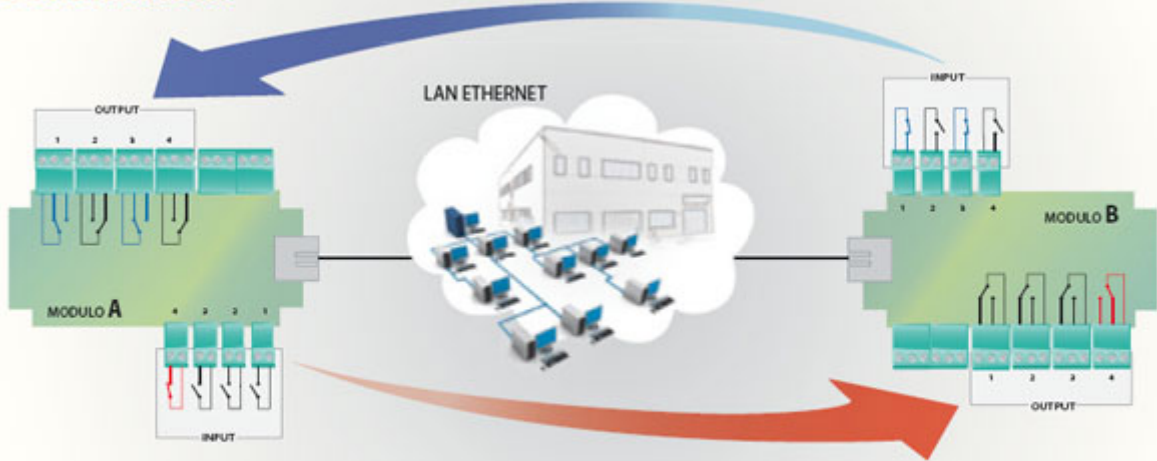
Dispositivo con interfacciamento Ethernet per la remotizzazione di I/O digitali su rete locale a 10 Mbit e Internet. Permette di leggere quattro livelli logici e attivare o disattivare degli utilizzatori; il tutto da remoto e utilizzando una sola linea di comunicazione. Tutti i segnali viaggiano grazie a un'interfaccia che implementa le specifiche ethernet secondo le direttive IEEE 802.3. Può lavorare appoggiandosi a una LAN (Local Area Network) esistente; questo significa che non c'è bisogno di tirare alcuna linea di collegamento dedicata, perché LAN ne troviamo negli ambienti sia lavorativi (industrie, uffici, esercizi commerciali) che domestici. Dispone di 4 uscite a relè N.O. e N.C. (24V / 1A). Alimentazione: 12 Vdc - dimensioni: 125 x 96 x 25 mm.

COME FUNZIONA

Per meglio comprenderne il funzionamento si osservi il semplice schema mostrato nella Fig. 1, che mostra due unità E4I4O chiamate, per semplicità, A e B, entrambe connesse ad una LAN. Il modulo A legge lo stato dei propri input e lo comunica a B, il quale farà assumere ai propri output gli stati corrispondenti a quelli degli ingressi ad esse abbinati. Il funzionamento è simmetrico, dunque anche B farà altrettanto nei confronti di A: ogni volta che uno degli ingressi verrà modificato, automaticamente il dispositivo rileverà la variazione e spedisirà un pacchetto di dati sulla LAN, indirizzato al modulo gemello. Quest'ultimo lo "spacchetta", preleva la configurazione binaria degli input remoti, e modifica i propri output. Dal momento che la struttura della comunicazione è assolutamente paritaria, ovvero non ci sono né server, né client, si può allora parlare di connessione peer-to-peer.

Il sistema consente le configurazioni dei due moduli, la lettura delle rispettive linee di I/O, nonché la modifica degli input, tramite il browser di un qualsiasi PC connesso alla stessa LAN. Dovendo comunicare impiegando i protocolli standard dello stack TCP/IP, il nostro sistema fa affidamento su un'applicazione HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) e quindi sul protocollo di trasporto TCP che, per sua natura, conferisce alla comunicazione maggiore affidabilità rispetto ad altri possibili protocolli di trasporto come, ad esempio, l'UDP.

### Come funziona

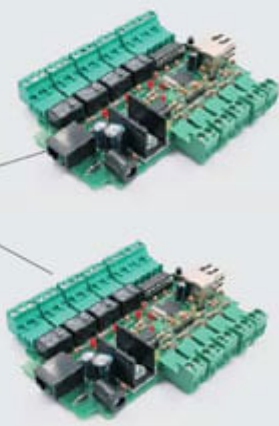


**Fig. 1** - Il sistema qui proposto può funzionare in stand-alone: collegando su ethernet una coppia di unità, lo stato dei relé dell'una ripete quello degli input dell'altra (input aperto=relé a riposo; input chiuso=relé eccitato).

### Gestione da PC

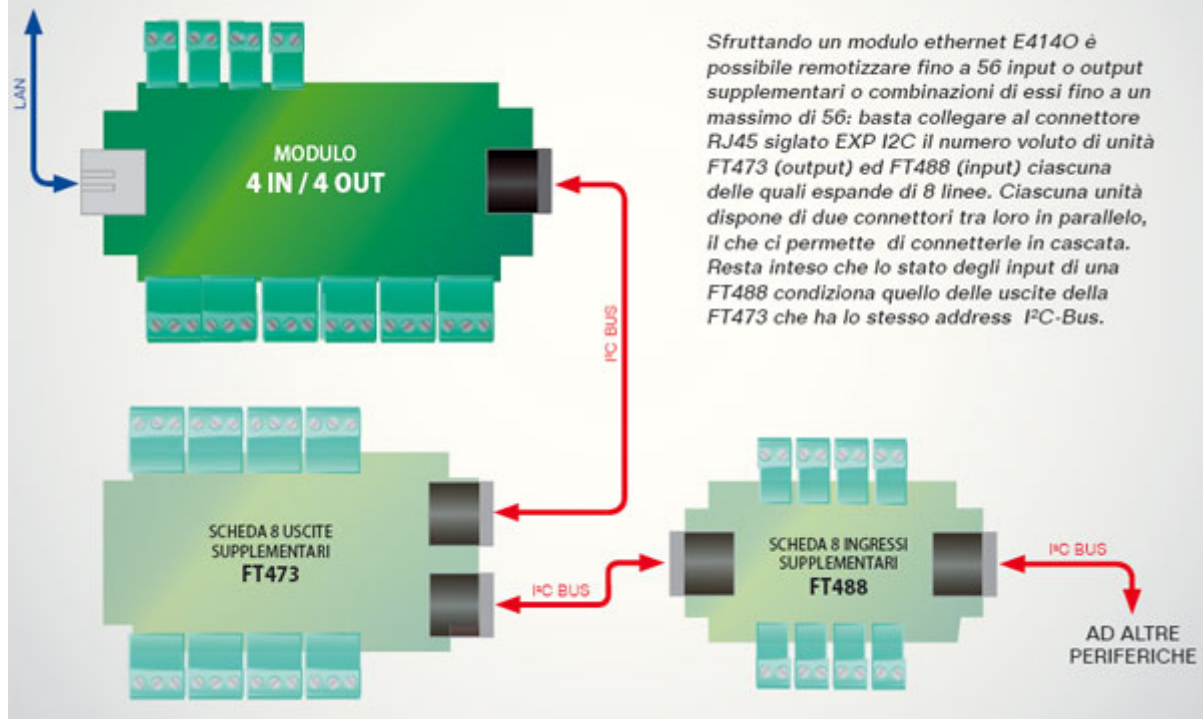


Local Area Network



In alternativa al funzionamento stand-alone, è possibile gestire una o più unità da PC in LAN, WAN o Internet: il tutto viene controllato da computer tramite browser e pagine html.

## Connessione schede d'espansione



## SEZIONE DOWNLOAD

"Nel caso si sia effettuato un reset Hardware, la pagina web contenuta nel server web verrà cancellata e sarà quindi necessario caricarla nuovamente all'interno del modulo, a tale proposito scaricare la pagina web e seguire la procedura di ripristino."

- [Pagina Web.](#)
- [Procedura di ripristino server web.](#)