

Guida Innovativa al Linguaggio C

Prezzo: 23.50 €

Tasse: 0.00 €

Prezzo totale (con tasse): 23.50 €



Il mondo attuale è pervaso da miliardi di prodotti contenenti qualche forma di elettronica programmabile. Concetti un tempo visionari come la “Internet of Things” (Internet delle cose) e il “wearable computing” (computer indossabili) stanno oggi trasformandosi in prodotti commerciali a costi accessibili.! Questo volume si propone di introdurre i fondamenti della progettazione di software in un’ottica innovativa, che consenta di affrontare i nuovi scenari tecnologici e le sfide future. ! Il linguaggio di programmazione C viene presentato col duplice scopo di insegnarne l’uso pratico e nello stesso tempo di far apprendere anche nozioni generali, sia di programmazione che dei sistemi stessi da programmare. Un secondo aspetto innovativo consiste nell’integrare l’esperienza di sviluppo software su computer “tradizionale” (Apple Mac o PC Windows) con quella su sistemi a micro-controllore come la piattaforma ARDUINO che viene utilizzata come esempio di riferimento. Il libro è particolarmente adatto come supporto all’insegnamento dell’informatica nelle scuole superiori e propedeutico a corsi universitari. Argomenti trattati: Computer e sistemi a micro-controllore, Ambienti di sviluppo didattici, Tipi di dati e operazioni, Flusso di programma e funzioni, Servizi delle librerie standard e dell’ambiente Arduino, Grafica e interazione con touch screen, Esempi di algoritmi ed esercizi.

Informazioni aggiuntive

- **Autore:** Stefano Antoniazzi
- **Pagine:** 254