

Libro - Capire e usare le tecnologie informatiche

Prezzo: 17.90 €

Tasse: 0.00 €

Prezzo totale (con tasse): 17.90 €



Siamo tutti consapevoli che la tecnologia cambia e si evolve in continuazione spesso ad una velocità difficile da seguire. Ad ogni modo è sempre più importante conoscerla e gestirla per non essere esclusi o doversi sempre appoggiare ad altri anche per solo banali operazioni che, se fatte in proprio, potrebbero far risparmiare tempo e denaro. Questo libro permette di colmare il proprio gap tecnologico fornendo le basi del funzionamento di molte delle tecnologie che usiamo quotidianamente e si propone come punto di partenza per ulteriori approfondimenti. Si è cercato di utilizzare un linguaggio semplice e comprensibile, senza troppi tecnicismi, anche se alcune volte indispensabili, ma spiegando sempre ogni singolo termine e concetto. Computer, Wi-Fi, email, reti Internet, sono tutti oggetti o tecnologie presenti nella vita quotidiana, cercare di comprendere come funzionano ci rende consapevoli e ci permette di affrontare decisioni in merito esattamente come decidiamo se acquistare un determinato tipo di automobile rispetto ad un altro.

Contenuti

Cos'è un computer - Quali sono i componenti di un computer - Cos'è il BIOS - Cos'è il WI-FI - Cos'è il Bluetooth - Cos'è l'NFC - Cos'è il Tethering - Cosa avviene quando si preme il pulsante di accensione? - Cos'è un Sistema Operativo - Cos'è un software driver - Analogico e Digitale - Gestire le problematiche - Cos'è un bit - Cos'è un byte o carattere - Cos'è un algoritmo - Seriale e Parallelo - Cosa sono i file - Cos'è la Sicurezza Informatica - Cos'è la crittografia - Cos'è un backup - Cos'è un database - Cos'è un motore di ricerca - Cos'è lo streaming - Cos'è una email - Cosa sono i file compressi - Cos'è un account - Cosa è lo SPID - Cos'è la firma digitale - Cosa sono le reti di computer - Cos'è la fibra ottica - Cos'è Internet - Cos'è un sito Internet - Cos'è un provider di servizi Internet - Cos'è la teleassistenza - Cosa sono le riunioni online - Come funzionano le stampanti 3D - Cos'è l'Intelligenza Artificiale - Cos'è il Cloud Computing - Cos'è una VPN - Programmi utili - Glossario di termini non trattati nel libro

Informazioni aggiuntive

Autore: Gabriele Guizzardi

• Pagine: 182