

Libro - Programmare? Impariamo con il LabVIEW

Prezzo: 24.90 €

Tasse: 0.00 €

Prezzo totale (con tasse): 24.90 €



Terza edizione riveduta e ampliata - aggiornata a LabVIEW 18. Con esempi pratici e interfaccia a Arduino.

La diffusione capillare delle tecnologie digitali spinge un numero sempre crescente di persone di avvicinarsi all'affascinante mondo della programmazione del computer. Questo processo è in così rapida diffusione che oramai le conoscenze informatiche non possono più essere considerate settoriali e specialistiche, ma stanno sempre più diventando esigenze culturali di base e bagaglio indispensabili nella società moderna. Da qui nasce la necessità di testi chiari e semplici, ma nel contempo più completi possibile, che avvicinano al mondo della programmazione senza dare per scontato nessuna conoscenza informatica a priori. L'unica pre conoscenza minima richiesta per poter usufruire al massimo di questo testo è la normale e diffusa pratica nell'uso del personal computer per scrivere un documento o per gestire la posta elettronica. Questo testo è un corso di base sulle conoscenze fondamentali dell'informatica e contemporaneamente è anche un vero e proprio corso di base sul LabVIEW, che è un linguaggio grafico grazie al quale i programmatori non devono più faticare per scrivere lunghi listati di codice di testo, ma usano intuitivi strumenti grafici di facile apprendimento. Fino ad ora il LabVIEW ha conosciuto un vasto utilizzo soprattutto nei laboratori e nell'automazione industrial, essendo molto versatile nei settori dell'acquisizione ed elaborazione dei dati e nei processi controllistici, ma che si adatta benissimo anche ad una grande vastità di altri campi di utilizzo, per cui è lecito aspettarsi una sua ulteriore ancora più vasta diffusione.

Contenuti

Cap1 Ambiente di sviluppo Labview Cap2 Tipi di dati scalari e strutturati Cap3 Selezioni, iterazioni e altre strutture Cap4 Rappresentazione grafica dei dati Cap5 Scrittura e lettura file Cap6 Macchine combinatorie, sequenziali e altre architetture software Cap7 Programmazione Top_Down SubVI Cap8 Approfondimenti sulla costruzione dei VI Cap 9 Esempi, spunti applicativi e Add-ons in Labview Appendici

Informazioni aggiuntive

- **Autore:** G. Enrico Guadagni
- **Pagine:** 310