

Mini console di gioco programmabile CircuitPython

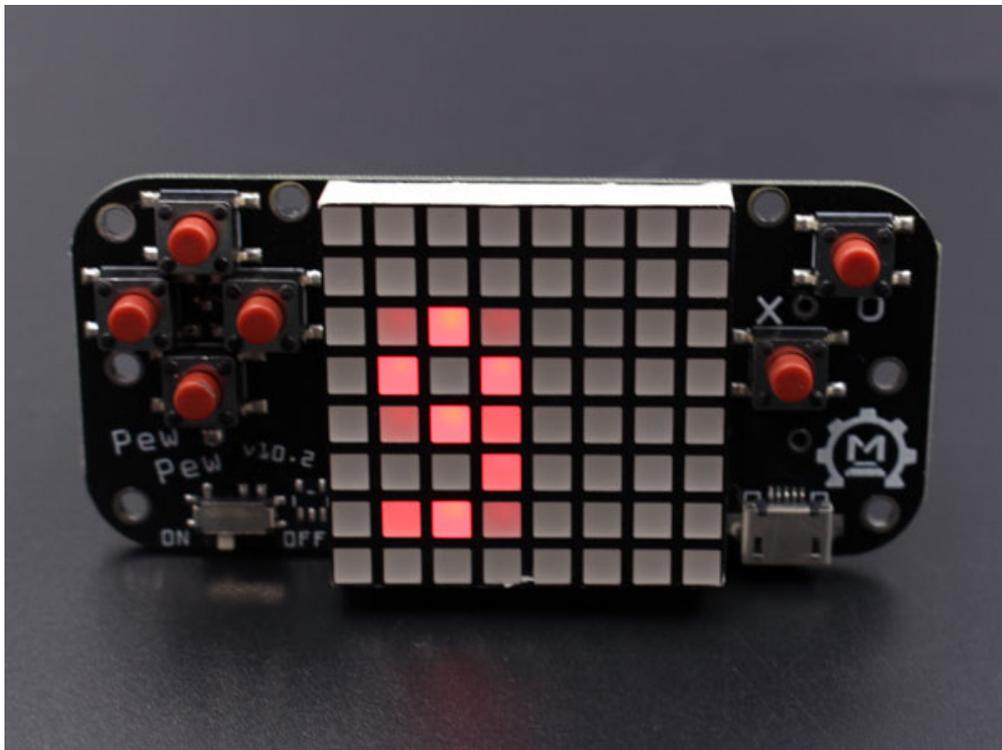
Prezzo: 18.03 €

Tasse: 3.97 €

Prezzo totale (con tasse): 22.00 €



Console di gioco portatile programmata con CircuitPython, progettata da [Radomir Dopieralski](#), permette di imparare a programmare sviluppando dei giochi (preinstallati: Othello, Frog, Snake, Tetris). Dispone di microcontrollore Atmel SAMD21, display a matrice 8x8 di LED rossi, 6 pulsanti, interruttore on-off, porta micro USB, portabatteria, sette pin GPIO che possono essere utilizzati per il collegamento di componenti elettronici, come neopixel, sensori, ecc. Quando è collegata al computer viene vista come memoria di massa, permettendo di visualizzare tutti i file sorgenti contenuti, modificarli e salvarli. Esiste anche un REPL Python interattivo disponibile come console seriale, per visualizzare gli errori e provare i comandi. È compatibile con la maggior parte delle schede Adafruit programmabili con CircuitPython. Non necessita di software aggiuntivo da installare sul computer.



Specifiche tecniche

- **Microcontrollore:** Atmel SAMD21
- **Display:** matrice di LED rossi 8x8
- **Pulsanti:** 6
- **Connettore:** micro USB
- **Suono:** nessuno
- **Interruttore on/off:** Sì
- **Giochi preinstallati:** Othello, Frog, Snake, Tetris
- **Alimentazione:** 2 batterie da 1,5 volt tipo AAA (non comprese)
- **Interfaccia:** 12 pin sul retro del PCB (Alimentazione, 7 GPIO, Reset)

Documentazione e link utili

- [Source Code](#)
- [Documentation](#)
- [Design Files](#)
- [Python.org](#)