

N. 285 - Giugno / Luglio 2025

Prezzo: 5.77 €

Tasse: 0.00 €

Prezzo totale (con tasse): 5.77 €



La forza dell'innovazione e il fascino dell'analogico

Saper apprezzare l'evoluzione, senza perdere il gusto per l'essenziale Innovazione e tradizione si incontrano sulle nostre pagine, tracciando un percorso che guarda al futuro senza dimenticare le radici. Oggi l'elettronica è sempre più protagonista della nostra vita: nei proiettori

automotive, i LED a matrice trasformano la luce in immagini dinamiche e intelligenti, dialogando in tempo reale con i sistemi di bordo per garantire sicurezza e visibilità su misura. Ma mentre la tecnologia corre, resta vivo il fascino dei grandi classici. L'amplificatore audio in classe AB che vi proponiamo è un omaggio alla purezza del suono analogico: una costruzione solida, componenti selezionati e un'attenzione ai dettagli che ricordano l'epoca d'oro della Hi-Fi. In questo numero vi portiamo a esplorare entrambi i mondi: l'avanguardia della proiezione luminosa digitale per l'automotive, capace di plasmare la luce come mai prima d'ora, e la magia intramontabile di un finale audio potente e fedele, perfetto per chi vuole riscoprire il piacere di ascoltare senza compromessi. Saper apprezzare l'evoluzione, senza perdere il gusto per l'essenziale: è questa la filosofia che ci guida. E siamo certi che anche voi, come noi, saprete cogliere il meglio da ogni innovazione... e da ogni ritorno al passato. [Boris Landoni](#) **Sommario**



File HEX e microcontrollori, struttura e utilizzo In questo articolo analizziamo l'utilità del file scritto in esadecimale per i microcontrollori e descriviamo la struttura del formato intel *.HEX utilizzando esempi in ambito Arduino e STM32.



Amplificatore BF ibrido stereo Amplificatore economico, basato su operazionali, funzionante in stereo o mono a ponte. Eroga circa 2 + 2 W; ideale per piccoli sistemi hi-fi domestici.



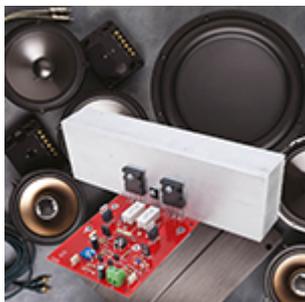
Casa intelligente con Home Assistant Avere una casa smart è sempre più comune, ma realizzarla non è semplice. Le soluzioni chiavi in mano sono comode ma costose e poco flessibili. Il fai da te resta l'alternativa più economica e personalizzabile.



Indicatore di livello stereo a LED Scopri come creare e gestire librerie personalizzate in Arduino. Vedremo la struttura di file .h e .cpp, esempi pratici e vantaggi nell'organizzazione del codice su display a 7 segmenti.



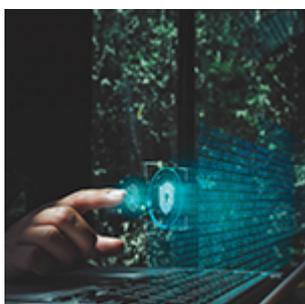
Tachimetro per bicicletta con Nano R4 Tachimetro per bicicletta, basato su board Futura Nano R4, che misura velocità, distanza e tempo tramite sensore Hall, BLE HM10 e App per trasferire le informazioni ad un cellulare.



Finale Hi-Fi 100/150W Amplifica in potenza qualsiasi fonte BF ad alta fedeltà, pilotando altoparlanti e casse acustiche da 4 o 8 ohm.



Controllo motore passo passo La diffusione dei motori elettrici, favorita dall'evoluzione elettronica, spazia da applicazioni industriali e consumer a hobbistica. Presentiamo una scheda microcontrollore per controllo open?loop di motori passo?passo.



IoT e sicurezza: proteggiamo i dispositivi connessi L'Internet of Things ha rivoluzionato la vita quotidiana, ma l'iperconnessione espone a gravi rischi di sicurezza. Vediamo insieme come proteggerci dagli attacchi a dispositivi smart e infrastrutture.



TV simulator Tramite una matrice di LED RGB produce lampi di luce colorati che dall'esterno danno la sensazione che in casa ci sia qualcuno che sta guardando la TV.



LED: da proiettore a luce adattiva Dalla sua timida apparizione nei gruppi ottici delle auto, la tecnologia a LED ha portato alla creazione di proiettori a matrice in grado di comporre qualsiasi figura luminosa.



Sistema di monitoraggio per plastico ferroviario con telecamera Migliora il tuo plastico ferroviario utilizzando il modulo ESP32-CAM. Questa guida ti guiderà passo dopo passo nell'installazione di una telecamera sulla tua locomotiva, nella creazione di una scheda di base personalizzata per l'alimentazione e nella configurazione del software essenziale.



Conoscere e usare KiCad Impariamo a utilizzare gli editor dei componenti: modifichiamo simboli e footprint già esistenti e apprendiamo come crearne di nuovi. Quarta puntata.