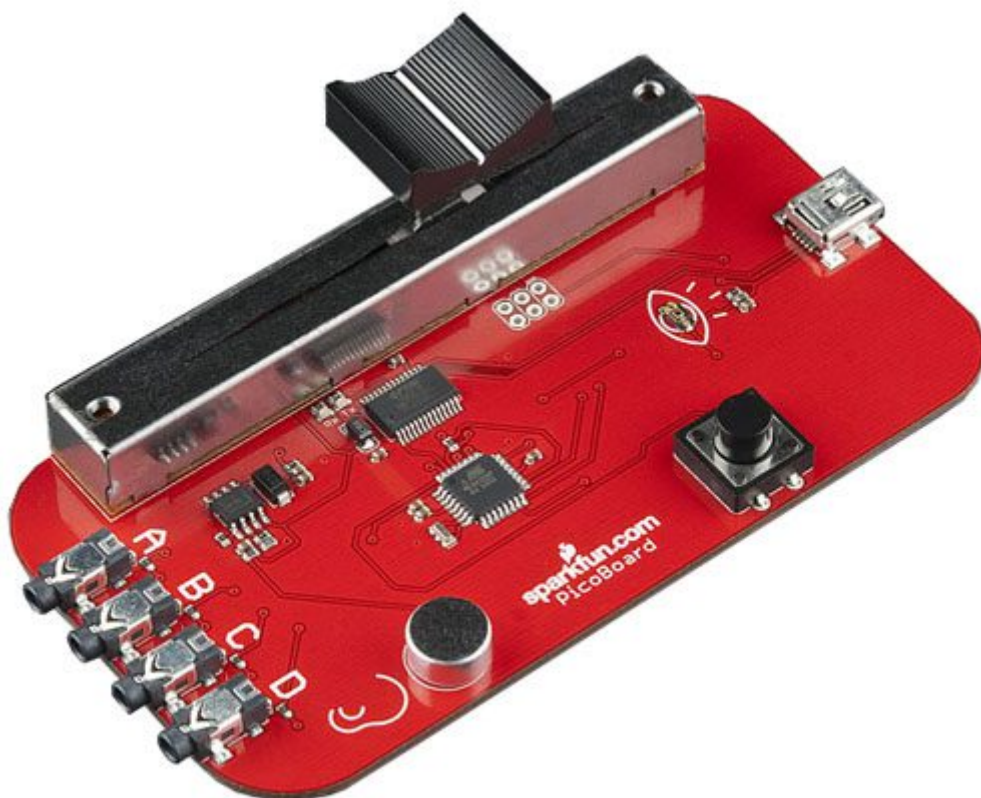


PicoBoard

Prezzo: 40.16 €

Tasse: 8.84 €

Prezzo totale (con tasse): 49.00 €



Progettata per educatori e per principianti, la scheda PicoBoard permette di creare interazioni con vari sensori utilizzando il linguaggio di programmazione [Scratch](#). Dispone di un sensore di luce, un microfono, un pulsante, un potenziometro slider e 4 ingressi aggiuntivi in grado di rilevare il valore della resistenza elettrica (tramite i cavi inclusi). Alimentazione tramite porta USB del PC. La confezione comprende la scheda PicoBoard, 4 cavetti con jack da 3,5 mm da un lato e coccodrilli dall'altro, 4 piedini in silicone. **N.B.** fornita già montata.

Il linguaggio di programmazione Scratch

La capacità di creare programmi con un computer è una conoscenza importante nella società moderna. Quando qualcuno impara a programmare con [Scratch](#) impara importanti strategie su come risolvere problemi, su come creare progetti e come comunicare le proprie idee. Con Scratch, puoi programmare storie interattive, giochi ed animazioni e puoi condividere le tue creazioni con gli altri membri della comunità online. Scratch aiuta i giovani ad imparare a pensare in modo creativo, a ragionare in maniera sistematica e a collaborare. Scratch è un progetto del Lifelong Kindergarten Group dei Media Lab del MIR. È reso disponibile in maniera completamente gratuita. Scratch è progettato in maniera specifica per la fascia di età 8 - 16, ma è usato da persone di tutte le età. Milioni di persone stanno creando progetti con Scratch a casa, a scuola ma anche in musei, biblioteche e centri ricreativi.

Documentazione e link utili

- [**Schematic**](#)
- [**Eagle Files**](#)
- [**Firmware**](#)
- [**Product Page**](#)
- [**Scratch Homepage**](#)
- [**Getting Started**](#)
- [**PicoBoard Setup**](#)