

Programmare Raspberry Pi in Basic - Volume 2

Prezzo: 13.90 €

Tasse: 0.00 €

Prezzo totale (con tasse): 13.90 €

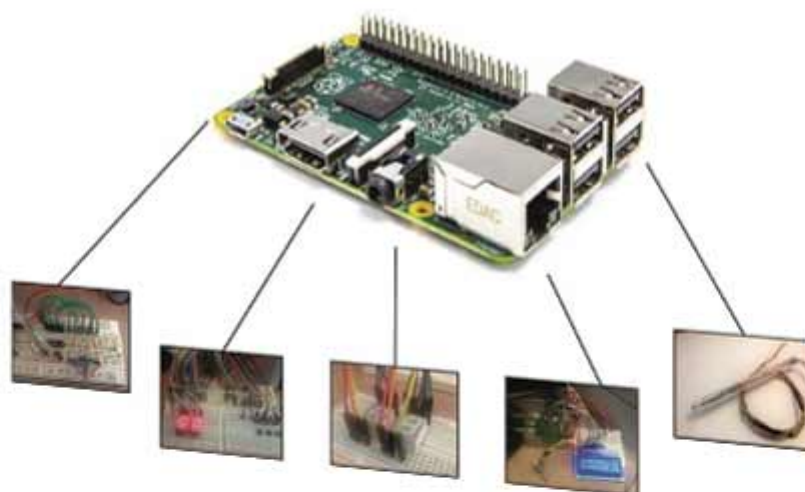
MAKER BOOK

Paolo Di Leo

Programmare Raspberry Pi in Basic

VOLUME 2

**Progetti ed esercitazioni
hardware**



libri
SANDIT

Questo secondo volume completa il viaggio iniziato con il primo "Programmare Raspberry Pi in BASIC" dove, apprese le basi della programmazione RTB BASIC, è più facile affrontare la parte hardware, in particolare, il collegamento del Raspberry Pi con il mondo esterno attraverso il connettore a pettine disponibile sulla scheda chiamato GPIO. In tutti i modi, questo volume non vuole essere un libro di progetti hardware ma, un approfondimento della programmazione, e in generale, un primo approccio allo studio I/O hardware legato al Raspberry Pi. Pertanto, la

programmazione e l'interfacciamento dei dispositivi esterni viaggeranno l'uno accanto all'altro, che sia un semplice LED o display LCD. Saranno proposte soluzioni software le quali aiuteranno a comprendere meglio i meccanismi che permettono un sistema di dialogare con un altro, per esempio, il Raspberry Pi con un display LCD. Infatti, imparerete a scrivere una "pseudo libreria" per il controllo di un display LCD direttamente in RTB BASIC, oltre a realizzare il suo equivalente "display virtuale" sullo schermo. Analogamente, scriverete il controllo per un monitor virtuale grafico contenente 8 LED, i quali simulano la presenza di LED reali collegati al connettore GPIO. Queste soluzioni migliorano le proprie capacità di programmazione, oltre ad offrire dei dispositivi "virtuali" visibili sullo schermo senza la necessità di disporle realmente. Il libro è strutturato ad essere seguito capitolo dopo capitolo, in quanto, le basi per affrontare quello successivo risiedono nel precedente. Nulla è lasciato al caso. Questo secondo volume, abbinato al primo, realizza un corso completo per la programmazione in RTB BASIC per il proprio Raspberry Pi, oltre ovviamente allo studio dell'elettronica, il quale connubio, è ideale per chi volesse avvicinarsi in modo alternativo a questi due mondi in modo semplice e veloce divertendosi. **Contenuti** Fondamenti di elettronica I/O • Il connettore GPIO • Istruzioni BASIC GPIO • I/O GPIO software display • Giochi di luci • Numerazione binaria • PWM - Pulse Width Modulation • Colleghiamo tre pulsanti • Numerazione BCD • Display LCD 16 x 2 • Scheda YL-40 • Light Pen • Controllo GPIO da terminale