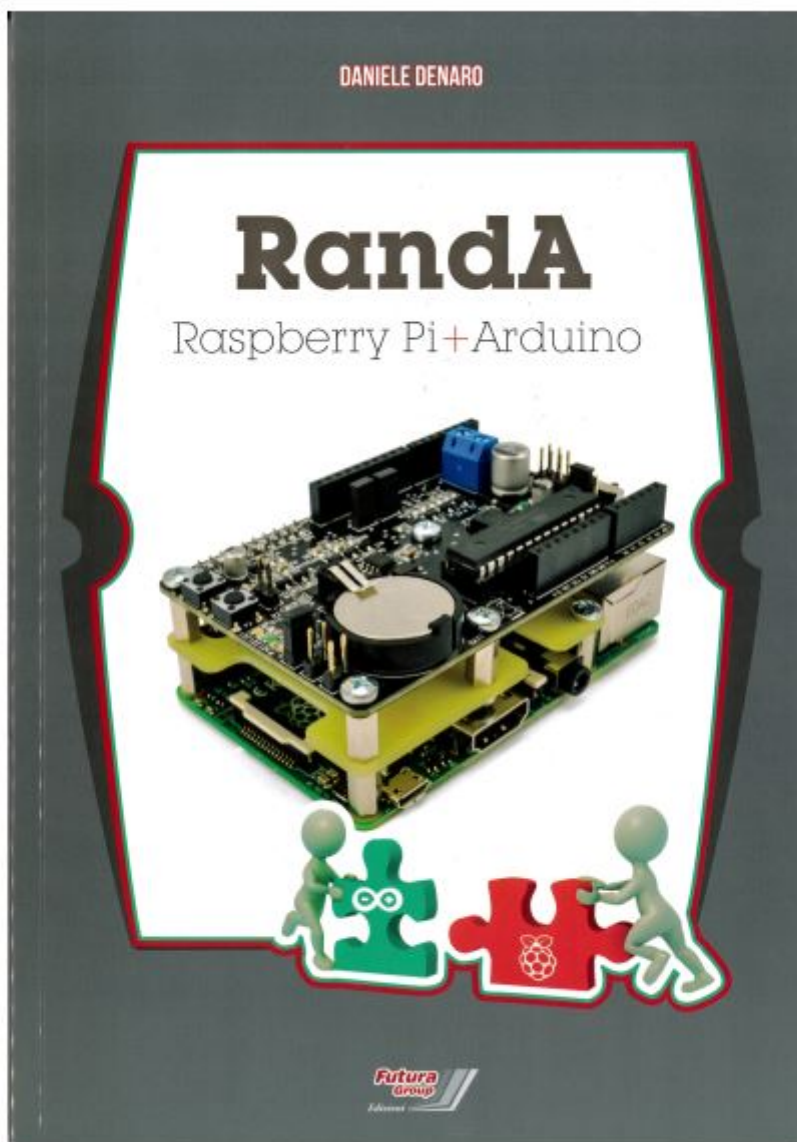


RANDABOOK - libro guida sulla scheda RANDA

Prezzo: 15.00 €

Tasse: 0.00 €

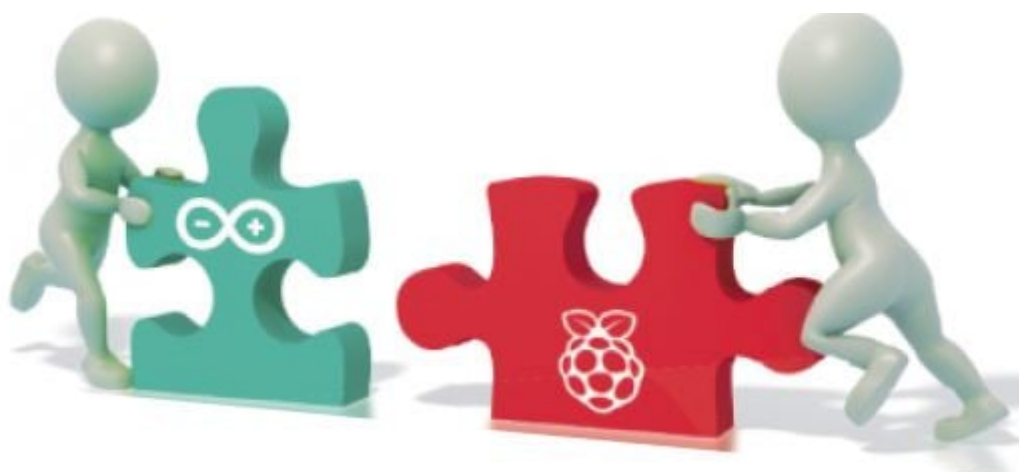
Prezzo totale (con tasse): 15.00 €



Questo libro vi permetterà di scoprire le potenzialità della scheda RandA, la board che unisce la semplicità d'uso di Arduino con la potenza del microcomputer Raspberry Pi. Vedrete come è semplice tramutare in realtà le vostre idee, anche le più complesse. Imparerete a gestire le periferiche Arduino da Raspberry Pi e viceversa, realizzerete un web server e un sistema di allarme.

Spunti su RANDA

Il progetto RANDA si pone l'obiettivo di far sposare le due tecnologie di sviluppo a basso costo più famose nel mercato degli appassionati: Arduino e Raspberry Pi. La realizzazione di RandA (Raspberry Pi e Arduino), permette una grande varietà di utilizzi: dalla formazione, all'hobbistica, fino all'utilizzo in applicazioni commerciali. Avere i due mondi, computer con sistema operativo e microcontrollori, coniugati in una piattaforma unificata, permette grande libertà nelle esercitazioni didattiche. La potenzialità di Linux, sia come elaborazione che come comunicazione, insieme alla semplicità e controllabilità di Arduino, danno all'appassionato un grandissimo spazio di esplorazione. Un hardware relativamente potente, configurabile e a basso costo, può essere il cuore di medio-piccole applicazioni commerciali.



Indice

Capitolo 1 – Per cominciare....

1.1 Introduzione

1.2 Cosa è RandA

1.3 Come rendere operativo RandA

Capitolo 2 - Collegiamoci

2.1 Programmiamo Arduino

2.2 Lavoriamo con Raspberry Pi

Capitolo 3 – Primi esempi

3.1 Gestione I/O Arduino da seriale

3.2 Raspberry Pi utilizza gli I/O di Arduino

3.3 Qualche test con lo script

3.4 Raspberry Pi aziona un servomotore

Capitolo 4 - Arduino controlla Raspberry Pi

4.1 Arduino spegne Raspberry Pi

4.2 Arduino allerta Raspberry Pi

4.3 Arduino spedisce mail

4.4 Arduino interroga il WEB

Capitolo 5 - Meglio se Arduino controlla Raspberry Pi o viceversa?

Capitolo 6 – L'orologio / sveglia

6.1 Accendere RandA a tempo

Capitolo 7 – Internet e Web server

7.1 introduzione

7.2 WEB server

7.3 Tomcat

7.4 Applicazione WEB RandA

7.5 WEB Linux console

7.6 Aggiungere pagine o applicazioni

7.7 Note sugli indirizzi DHCP

Capitolo 8 - Programmazione

8.1 Programmare in C++

Informazioni aggiuntive

- Autore: Daniele Denaro
- Pagine: 124