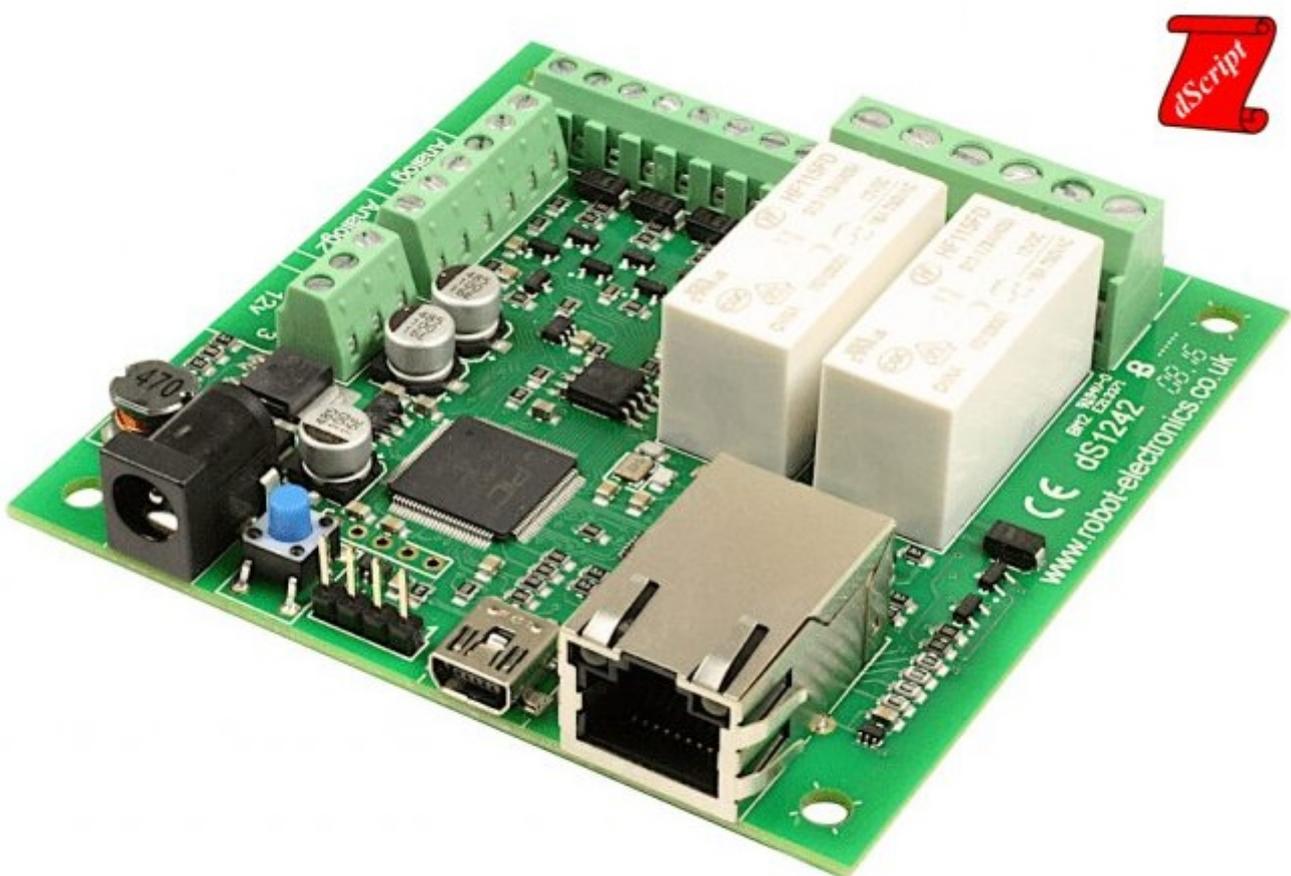


# Scheda Ethernet 2 relè 16 A, 4 I/O digitali e 2 ingressi analogici

Prezzo: 56.48 €

Tasse: 12.42 €

Prezzo totale (con tasse): 68.90 €



Scheda con interfaccia Ethernet dotata di 2 uscite a relè N.O. e N.C. (24 Vdc o 250 Vac / 16 A) con relativo LED di stato, 2 ingressi analogici a 10 bit (0V-3,3V input range), 4 I/O digitali, LED di stato Ethernet e alimentazione. Può essere controllata tramite LAN (Local Area Network), Smartphone o attraverso Internet. Sono disponibili app gratuite per [Android](#) e [iPhone](#). Utilizzando il potente linguaggio dScript della Devantech, è possibile aggiungere (ai moduli che utilizzano tale linguaggio) le vostre funzioni e controlli, creare una pagina Web personalizzata, aggiungere il proprio logo, pulsanti e funzionalità, aggiungere un server TCP, rispondere alle richieste TCP in entrata con le proprie funzioni, Includere un client TCP, inviare pacchetti di dati TCP ad altri dispositivi utilizzando il proprio protocollo. Alimentazione: 12 Vdc-500 mA, dimensioni (mm): 84x81x20. La scheda viene fornita già montata e collaudata. **N.B.** alimentatore non compreso (vedere prodotti correlati).

### Specifiche tecniche

- **Porta seriale:** 1 a livello TTL
- **Relè:** 2 uscite a relè N.O. e N.C. (24 Vdc o 250 Vac / 16 A)
- **I/O digitali:** 4 canali
- **Ingressi analogici:** 2 canali A/D a 10 bit
- **Interfaccia di comunicazione:** - USB per lo sviluppo  
- Ethernet (RJ45) per il normale accesso
- **Alimentazione:** 12 Vdc tramite presa jack da 2,1 mm
- **Requisiti dell'editor dScript:** Windows 10 o successivo, Linux o macOS.
- **Dimensioni (mm):** 84x81x20
- **Peso:** 80 grammi

### dScript - linguaggio di programmazione per IoT (Internet of Things)



dScript, derivato dal linguaggio di scripting della Devantech, è un linguaggio multi-threaded per connettere i moduli a relè (che utilizzano il linguaggio dScript) della Devantech a Internet. È un programma che compila il codice sorgente in modo che venga interpretato dal firmware del modulo on-board. dScript è un editor, un compilatore e un programmatore per tutti i moduli abilitati al linguaggio dScript. Anche se dScript non è il BASIC, la sintassi sarà familiare per chiunque abbia utilizzato Visual Basic o piccoli chip programmabili in Basic.

**Multithread** Multi-threading è la possibilità di eseguire molte parti del programma nello stesso tempo. È come avere una CPU separata per ogni parte del programma. Ogni parte o sezione del programma è chiamata a thread. dScript è un compilatore nativo multi-threading. Qualsiasi numero di threads può essere creato, fino al limite della memoria RAM disponibile.

**Web Server** Utilizzando il Web server dScript, è possibile scrivere e caricare le proprie pagine web nel modulo. Il sito web è in grado di visualizzare le proprie variabili in qualsiasi modo, utilizzando tecniche AJAX per mantenere attive e aggiornate le variabili. È possibile utilizzare i pulsanti sulla pagina web per controllare il modulo, utilizzare i CSS per formattare il vostro sito web e includere immagini, logo, ecc.

**Sicuro e protetto** Utilizzando una tecnica simile al modo in cui le banche verificano se siete i proprietari di una carta di credito, solo la tua combinazione browser/dispositivo ti permette di accedere alle pagine web. Il server invia tre numeri casuali indipendenti che selezionano i tre caratteri casuali da una password pre-memorizzata. Questi vengono crittografati e memorizzati come un cookie. È questo cookie che consente alla pagina web di essere visualizzata. Il cookie viene eliminato quando il browser viene chiuso e anche invalidato dal server dopo alcuni secondi di inattività o quando si esegue il logout. Il risultato è che voi, e solo voi, potete accedere alla pagina web.

## Documentazione e link utili

- [Documentation, editor and examples](#)