

Scheda LCD controllo autonomo 3DRAG - montata

Prezzo: 52.46 €

Tasse: 11.54 €

Prezzo totale (con tasse): 64.00 €



Dotata di encoder rotativo, display LCD retroilluminato (4 righe x 20 caratteri) e slot per schede SD card, questa scheda permette di controllare la stampante 3Drag e stampare senza l'ausilio di un computer. Consente di avere sotto controllo e in tempo reale, temperatura, accelerazione, velocità, flow rate, preriscaldamento, blocco e rilascio dei motori, posizionamento del piano o dell'estrusore. Permette inoltre l'avvio automatico o manuale della stampa. La scheda viene alimentata direttamente dalla scheda di controllo della 3DRAG. Dimensioni (mm): 80x50x45.

N.B. il contenitore e la SD card non sono compresi. La scheda viene fornita già montata e collaudata, completa di flat cable (25 cm circa) l'unico componente da saldare (sulla scheda di controllo della 3DRAG) è un connettore 9+9 pin.



Perchè è stata realizzata

Una delle caratteristiche delle stampanti 3D è la relativa lentezza nella stampa: per quanto la meccanica di 3Drag sia in grado di raggiungere e superare la velocità 100 millimetri al secondo per la stampa, un oggetto richiede comunque decine di minuti se non ore per essere portato a termine. Basta un fill un po' impegnativo o un pezzo massiccio per entrare nell'ambito delle ore, mentre chi è ormai abituato a stampare più parti in un sol colpo, organizzandole sul piatto di stampa, sa che può essere necessaria la nottata per stampare tutto. In tutto questo tempo è necessario inviare alla stampante le istruzioni in G-Code per controllarne i vari movimenti fino al termine della costruzione del modello in stampa. In pratica un notebook, un PC o un altro computer deve restare acceso e collegato, con il programma di stampa in funzione.

E se uno ha a disposizione solo un notebook e vuole poterlo spostare in un'altra stanza per continuare a lavorare? Oppure deve uscire di casa, sempre con il notebook? Con la stampante in stampa non si può far altro che aspettare il termine del processo, oppure si può rinunciare alla stampa in corso. La soluzione al problema è l'aggiunta delle funzionalità per la stampa autonoma, ovvero l'aggiunta di una scheda SD contenente i file da stampare, un pannello LCD con cui visualizzare stato, menu e comandi per la stampante e infine un sistema di selezione e input. Tutti dispositivi che normalmente si collegano a un Arduino e la nostra stampante, come molte altre RepRap, ha proprio un Arduino come cuore.

Documentazione e link utili

- [Datasheet](#)
- [Scarica qui il file per stampare il contenitore](#)

