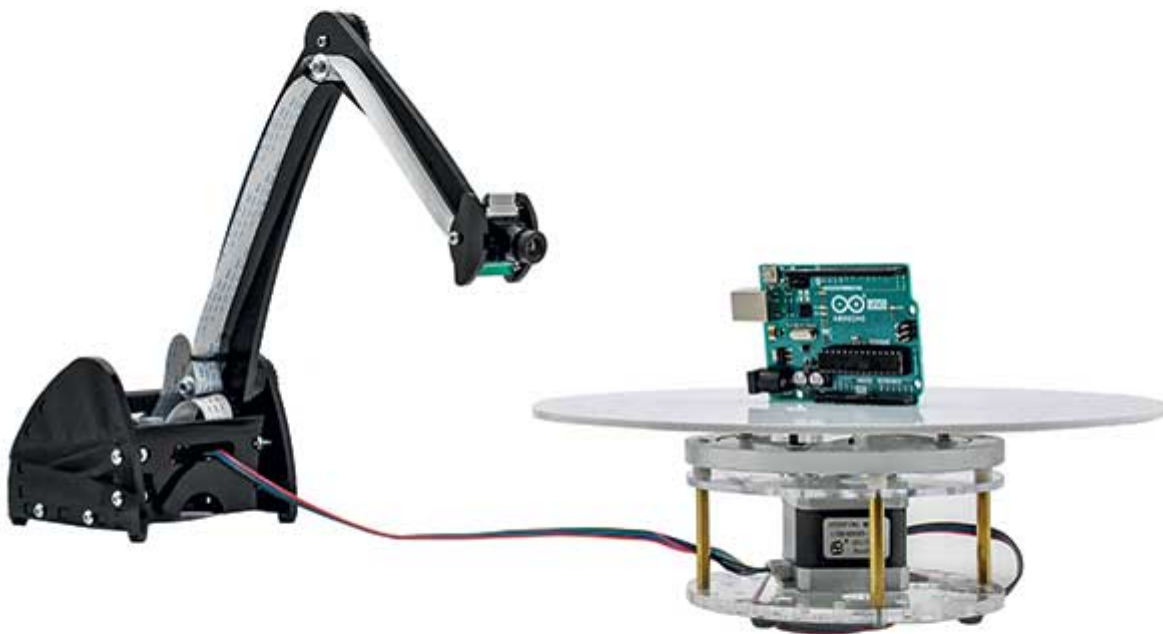


Sistema di cattura immagini e video 360° - CAPTURE360°

Prezzo: 162.30 €

Tasse: 35.70 €

Prezzo totale (con tasse): 198.00 €



Sistema di cattura di immagini e video a 360° composto da una piattaforma rotante controllata da Raspberry Pi 3 e da una telecamera da 5 megapixel con messa a fuoco regolabile. Dispone di tre differenti modalità di ripresa: Photo, Video e GIF. È prevista inoltre un'impostazione trigger che consente di salvare una delle tre modalità in modo da poterla attivare a distanza tramite un apposito pulsante trigger sull'interfaccia grafica o un pulsante fisico collegato a un pin dell'header di espansione GPIO della Raspberry Pi. Grazie alla telecamera dotata di obiettivo con messa a fuoco regolabile è possibile distanziare la piattaforma rotante in modo da inquadrare oggetti più voluminosi. È disponibile anche un comodo widget HTML da inserire in una pagina web: tenendo cliccato il puntatore del mouse sull'immagine mentre lo si trascina verso destra o verso sinistra, l'oggetto fotografato ruoterà su se stesso come un oggetto tridimensionale. Il set comprende la scheda Raspberry Pi 3 A+, la telecamera, la piattaforma rotante con stepper motor e la scheda driver.

Specifiche tecniche

- Telecamera: 5 megapixel con ottica regolabile
- Rotazione oggetto: 360° tramite stepper-motor
- Tensione di alimentazione: 12 Vcc
- Corrente assorbita: 1,5 A
- Risoluzione video: 1920x1080 a 16:9
- Connessione dati: Wi-Fi
- Interfaccia utente: WebApp

Tre differenti modalità di ripresa

- **Photo:** viene eseguita una sequenza di fotogrammi dei quali si può impostare la risoluzione e la quantità delle fotografie scattate per ciascun giro di 360 gradi;
- **GIF:** creazione di una Animated GIF con la possibilità di impostare la risoluzione delle foto che comporranno la GIF stessa, la quantità di scatti per giro completo, il frame-rate (FPS) con cui sarà generata la GIF e il numero di giri che la piattaforma dovrà compiere;
- **Video:** corrisponde a creare un filmato, per il quale è possibile impostare la risoluzione video, il frame-rate corrispondente e il numero di giri che la piattaforma girevole dovrà compiere.

Funzionamento

Per acquisire le foto dell'oggetto, il nostro sistema lo fa ruotare su un piatto mentre la fotocamera scatta ad intervalli regolati fotogrammi o, se impostato, riprende un filmato. Per fotografare l'intera superficie l'oggetto viene fatto ruotare di un angolo pari al giro completo (360 gradi) ma dalla pagina web è anche possibile impostare un numero superiori di giri.

Schema di cablaggio

