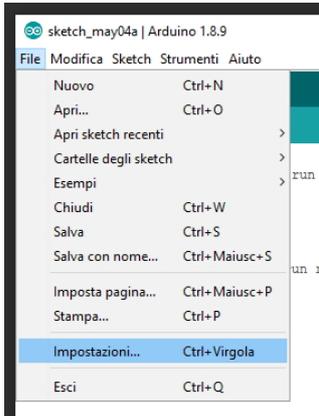


Installazione Pacchetto ESP per Arduino

1. Aprire l'IDE di Arduino
2. Dal Menu scegliere "File > Impostazioni"

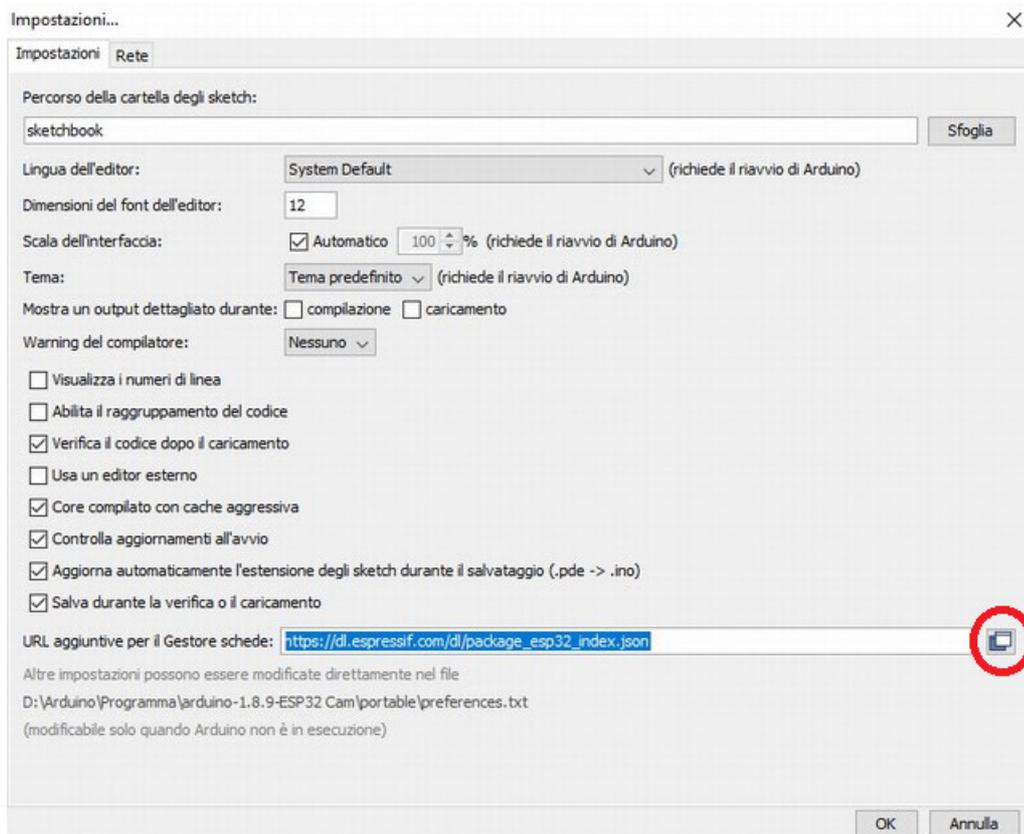


3. Nella casella di testo "URL aggiuntive..." Premere il tasto in fondo alla casella di testo, quindi inserire in una nuova riga quanto di seguito indicato e confermare su OK:

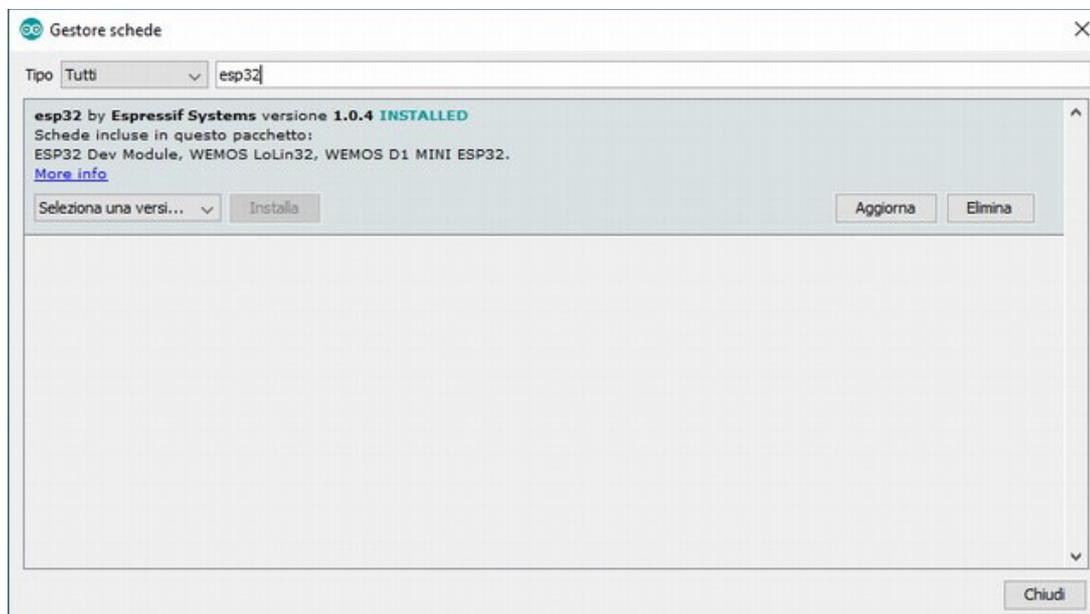
https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json

https://arduino.esp8266.com/stable/package_esp8266com_index.json

https://raw.githubusercontent.com/espressif/arduino-esp32/gh-pages/package_esp32_dev_index.json



4. Aprire il Menu “Strumenti > Scheda > Gestore Schede”
5. Nel campo di ricerca digitare “ESP32” e premere il pulsante di installazione per “ESP32 by Espressif Systems”, al termine apparirà la scritta “INSTALLED”.



6. Ad installazione terminata premere il pulsante “Chiudi”, quindi verificare che l’installazione sia avvenuta correttamente. Per effettuare questa verifica, controllare che nel menu “Strumenti > Scheda” siano presenti ulteriori board ESP.

Scelta della Scheda sull’IDE

Questo passaggio potrà essere eseguito solo dopo aver installato i pacchetti delle Board. A proposito dei pacchetti, nei precedenti passaggi sono stati forniti 3 differenti link che includono comunque le schede generiche con schede ESP01, ESP8266, ESP32 ma anche molte altre. Consigliamo l’inserimento di tutti e tre i link come da procedura, in questo modo l’IDE sarà configurato anche per l’installazione di molte altre Board che potranno essere installate all’occorrenza. Inserendo tutti i link, cercando “ESP32” appariranno diversi risultati nella ricerca.

Di seguito alcuni esempi di scelte da poter fare:

Codice	Immagine	Scelta nell’IDE
YB55MINI		WEMOS D1 MINI ESP32 ESP32 Wrover Module

<p>YB555</p>		<p>ESP32 Wrover Module</p>
<p>HR0204</p>		<p>ESP32 Wrover Module</p>
<p>ESP32-CAM*</p>		<p>ESP32 Wrover Module</p>
<p>ESP32S335D</p>		<p>ESP32S3 Dev Module</p>
<p>ESP01M</p>		<p>Generic ESP8265 Module</p>
<p>ESP8266</p>		<p>Generic ESP8266 Module</p>

*Per quanto riguarda l'uso della camera con ESP32, è importante, dopo aver scelto la scheda, variare la configurazione dal menu "Strumenti" che deve essere eventualmente modificata seguente modo:

Board: "ESP32 Wrover Module"

Upload Speed: "115200"

Flash Frequency: "80MHz"

Flash Mode: "Q10"

Partition Scheme: "Huge APP (3MB No OTA/1 MB SPIFFS)"

Core Debug Level: "None"

Come caricare lo Sketch

In questo caso il caricamento dello sketch, dipende molto dalla scheda utilizzata. In alcuni casi non è necessario effettuare alcuna operazione particolare, salvo premere il pulsante di programmazione dall'IDE, mentre in altri casi ci saranno due pulsanti che permettono di impostare l'ESP in modalità programmazione. Nel caso siano presenti due pulsanti, uno sicuramente sarà quello di Reset (chiamato ad esempio RST oppure EN), mentre il secondo sarà quello di modalità Boot (chiamato Boot). Per entrare in modalità programmazione andranno premuti entrambi i pulsanti, quindi andrà rilasciato il tasto di Reset e mantenuto premuto quello di Boot. Il pulsante di Boot andrà rilasciato non appena verrà avviata la programmazione dall'IDE, ovvero dal LOG si avrà ad esempio una indicazione tipo la seguente

```

//*****
//***** Pin ESP per definizione SD-Card
<-----|----->
Caricamento completato
Wrote 8192 bytes (47 compressed) at 0x0000e000 in 0.2 seconds (effective 404.5 kbit/s)...
Hash of data verified.
Compressed 868512 bytes to 555230...
Writing at 0x00010000... (2 %)
Writing at 0x0001bf57... (5 %)
Writing at 0x000271e0... (8 %)
Writing at 0x000370c4... (11 %)
Writing at 0x0003ebf5... (14 %)
Writing at 0x00044871... (17 %)
Writing at 0x0004a1c9... (20 %)
Writing at 0x0004f33f... (23 %)
Writing at 0x00054d74... (26 %)
Writing at 0x0005a7a2... (29 %)
Writing at 0x0005ff56... (32 %)
Writing at 0x00065771... (35 %)
Writing at 0x0006a7f5... (38 %)
<-----|----->
23 ESP32S3 Dev Module su COM197
    
```

FUTURA GROUP SRL

Via Adige, 11 - 21013 Gallarate (VA) Tel. 0331-799775 - Fax. 0331-778112

Web site: www.futuranet.it Info tecniche: supporto@futuranet.it