Installazione Pacchetto ESP per Arduino

- 1. Aprire l'IDE di Arduino
- 2. Dal Menu scegliere "File > Impostazioni"



 Nella casella di testo "URL aggiuntive...." Premere il tasto in fondo alla casella di testo, quindi inserire in una nuova riga quanto di seguito indicato e confermare su OK: <u>https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json</u>

https://anw.githubusercontent.com/espressif/arduino-esp32/gh-pages/package_esp32_dev_index.json

Impostazioni Rete Percorso della cartella degli sketch:	
Percorso della cartella degli sketch: sketchbook Lingua dell'editor: System Default Oimensioni del font dell'editor: 12 Scala dell'interfaccia: Automatico 100 \$% (richiede il riavvio di Arduino) Tema: Tema predefinito Mostra un output dettagliato durante: compilazione caricamento Warning del compilatore: Nessuno Visualizza i numeri di linea Abilita il raggruppamento del codice Verifica il codice dopo il caricamento Usa un editor esterno Corre compilato con cache aggressiva Controlla aggiornamenti all'avvio Aggiorna automaticamente l'estensione degli sketch durante il salvataggio (.pde -> .ino) Salva durante la verifica o il caricamento URL aggiuntive per il Gestore schede: Ittps://dl.espressif.com/dl/package_esp32_ndex.json	
sketchbook Lingua dell'editor: System Default (richiede il riavvio di Arduino) Dimensioni del font dell'editor: 12 Scala dell'interfaccia: Automatico 100 %% (richiede il riavvio di Arduino) Tema: Tema predefinito (richiede il riavvio di Arduino) Mostra un output dettagliato durante: compilazione (richiede il riavvio di Arduino) Mostra un output dettagliato durante: compilazione (richiede il riavvio di Arduino) Warning del compilatore: Nessuno (richiede il riavvio di Arduino) Visualizza i numeri di linea Abilita il raggruppamento del codice Verifica il codice dopo il caricamento Usa un editor esterno Corre compilato con cache aggressiva Controlla aggiornamenti all'avvio Aggiorna automaticamente l'estensione degli sketch durante il salvataggio (.pde -> .ino) Salva durante la verifica o il caricamento URL aggiuntive per il Gestore schede: Ittps://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json Altre impostazioni possono essere modificate direttamente nel file Salva durante la verifica o il caricamento for toto for	
Lingua dell'editor: System Default (richiede il riavvio di Arduino) Dimensioni del font dell'editor: 12 Scala dell'interfaccia: Automatico 100 \$% (richiede il riavvio di Arduino) Tema: Tema predefinito (richiede il riavvio di Arduino) Mostra un output dettagliato durante: compilazione (richiede il riavvio di Arduino) Warning del compilatore: Nessuno (richiede il riavvio di Arduino) Visualizza i numeri di linea (richiede il riavvio di Arduino) Visualizza i numeri di linea (richiede il riavvio di Arduino) Visualizza i numeri di linea (richiede il riaggruppamento del codice Verifica il codice dopo il caricamento (richiede il riavvio di Arduino) Usa un editor esterno (richiede il riavvio) Core compilato con cache aggressiva (rontrolla aggiornamenti all'avvio) Aggiorna automaticamente l'estensione degli sketch durante il salvataggio (.pde -> .ino) (rontrolla aggiornamenti all'avvio) VIRL aggiuntive per il Gestore schede: https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json Altre impostazioni possono essere modificate direttamente nel file Net enpostazioni possono essere modificate direttamente nel file	Sfoglia
Dimensioni del font dell'editor: 12 Scala dell'interfaccia: Automatico 100 *% (richiede il riavvio di Arduino) Tema: Tema predefinito v (richiede il riavvio di Arduino) Mostra un output dettagliato durante: compilazione caricamento Warning del compilatore: Nessuno v Visualizza i numeri di linea Abilita il raggruppamento del codice Verifica il codice dopo il caricamento Usa un editor esterno Usa un editor esterno Core compilato con cache aggressiva Controlla aggiornamenti all'avvio Aggiorna automaticamente l'estensione degli sketch durante il salvataggio (.pde -> .ino) Salva durante la verifica o il caricamento URL aggiuntive per il Gestore schede: nttps://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json Altre impostazioni possono essere modificate direttamente nel file	
Scala dell'interfaccia: Image: Interfaccia: Automatico 100 + % (richiede il riavvio di Arduino) Tema: Tema predefinito (richiede il riavvio di Arduino) Mostra un output dettagliato durante: compilazione caricamento Warning del compilatore: Nessuno (richiede il riavvio di Arduino) Warning del compilatore: Nessuno (richiede il riavvio di Arduino) Visualizza i numeri di linea Abilita il raggruppamento del codice Verifica il codice dopo il caricamento Usa un editor esterno Usa un editor esterno Core compilato con cache aggressiva Controlla aggiornamenti all'avvio Aggiorna automaticamente l'estensione degli sketch durante il salvataggio (.pde -> .ino) Salva durante la verifica o il caricamento Intersificato il caricamento URL aggiuntive per il Gestore schede: Ittps://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json Altre impostazioni possono essere modificate direttamente nel file Net deno del to del t	
Tema: Tema predefinito v (richiede il riavvio di Arduino) Mostra un output dettagliato durante: compilazione Varning del compilatore: Nessuno v Visualizza i numeri di linea visualizza i numeri di linea Abilita il raggruppamento del codice Verifica il codice dopo il caricamento Varing del compilato con cache aggressiva Core compilato con cache aggressiva Controlla aggiornamenti all'avvio Aggiorna automaticamente l'estensione degli sketch durante il salvataggio (.pde -> .ino) Salva durante la verifica o il caricamento URL aggiuntive per il Gestore schede: Ittps://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json Altre impostazioni possono essere modificate di rettamente nel file	
Mostra un output dettagliato durante: compilazione caricamento Warning del compilatore: Visualizza i numeri di linea Visualizza i numeri di linea Abilita il raggruppamento del codice Verifica il codice dopo il caricamento Verifica il codice dopo il caricamento Vasa un editor esterno Core compilato con cache aggressiva Controlla aggiornamenti all'avvio Aggiorna automaticamente l'estensione degli sketch durante il salvataggio (.pde -> .ino) Salva durante la verifica o il caricamento URL aggiuntive per il Gestore schede: https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json Altre impostazioni possono essere modificate direttamente nel file	
Warning del compilatore: Nessuno v Visualizza i numeri di linea Abilita il raggruppamento del codice Abilita il raggruppamento del codice Verifica il codice dopo il caricamento Usa un editor esterno Ocore compilato con cache aggressiva Core compilato con cache aggressiva Ocontrolla aggiornamenti all'avvio Aggiorna automaticamente l'estensione degli sketch durante il salvataggio (.pde -> .ino) Salva durante la verifica o il caricamento URL aggiuntive per il Gestore schede: https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json Altre impostazioni possono essere modificate direttamente nel file https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json	
□ Visualizza i numeri di linea □ Abilita il raggruppamento del codice □ Verifica il codice dopo il caricamento □ Usa un editor esterno □ Core compilato con cache aggressiva □ Controlla aggiornamenti all'avvio □ Aggiorna automaticamente l'estensione degli sketch durante il salvataggio (.pde -> .ino) □ Salva durante la verifica o il caricamento URL aggiuntive per il Gestore schede: □ttops://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json Altre impostazioni possono essere modificate direttamente nel file	
Abilita il raggruppamento del codice Verifica il codice dopo il caricamento Usa un editor esterno Core compilato con cache aggressiva Controlla aggiornamenti all'avvio Aggiorna automaticamente l'estensione degli sketch durante il salvataggio (.pde -> .ino) Salva durante la verifica o il caricamento URL aggiuntive per il Gestore schede: https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json Altre impostazioni possono essere modificate direttamente nel file	
Verifica il codice dopo il caricamento Usa un editor esterno Core compilato con cache aggressiva Controlla aggiornamenti all'avvio Aggiorna automaticamente l'estensione degli sketch durante il salvataggio (.pde -> .ino) Salva durante la verifica o il caricamento URL aggiuntive per il Gestore schede: https://di.espressif.com/dl/package_esp32_index.json Altre impostazioni possono essere modificate direttamente nel file	
Usa un editor esterno Core compilato con cache aggressiva Controlla aggiornamenti all'avvio Aggiorna automaticamente l'estensione degli sketch durante il salvataggio (.pde -> .ino) Salva durante la verifica o il caricamento URL aggiuntive per il Gestore schede: https://di.espressif.com/dl/package_esp32_index.json Altre impostazioni possono essere modificate direttamente nel file	
✓ Core compilato con cache aggressiva ✓ Controlla aggiornamenti all'avvio ✓ Aggiorna automaticamente l'estensione degli sketch durante il salvataggio (.pde -> .ino) ✓ Aggiorna automaticamente l'estensione degli sketch durante il salvataggio (.pde -> .ino) ✓ Salva durante la verifica o il caricamento URL aggiuntive per il Gestore schede: https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json Altre impostazioni possono essere modificate direttamente nel file	
✓ Controlla aggiornamenti all'avvio ✓ Aggiorna automaticamente l'estensione degli sketch durante il salvataggio (.pde -> .ino) ✓ Salva durante la verifica o il caricamento URL aggiuntive per il Gestore schede: https://di.espressif.com/di/package_esp32_index.json Altre impostazioni possono essere modificate direttamente nel file	
✓ Aggiorna automaticamente l'estensione degli sketch durante il salvataggio (.pde -> .ino) ✓ Salva durante la verifica o il caricamento URL aggiuntive per il Gestore schede: <u>https://di.espressif.com/di/package_esp32_index.json</u> Altre impostazioni possono essere modificate direttamente nel file Pla de la Daga per alche da e prese back	
Salva durante la verifica o il caricamento URL aggiuntive per il Gestore schede: https://di.espressif.com/di/package_esp32_index.json Altre impostazioni possono essere modificate direttamente nel file	
URL aggiuntive per il Gestore schede: https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json Altre impostazioni possono essere modificate direttamente nel file	-
Altre impostazioni possono essere modificate direttamente nel file	
	~
D: (Arduno (Programma (arduno-1.8.9-ESP32 Cam (portable (preferences.txt	
(modificabile solo quando Arduino non è in esecuzione)	



- 4. Aprire il Menu "Strumenti > Scheda > Gestore Schede"
- 5. Nel campo di ricerca digitare "ESP32" e premere il pulsante di installazione per "ESP32 by Espressif Systems", al termine apparirà la scritta "INSTALLED".

Gestore schede		;
ipo Tutti	~ esp32	
esp32 by Espressi Schede incluse in o ESP32 Dev Module More info	f Systems versione 1.0.4 INSTALLED juesto pacchetto: , WEMOS LoLin32, WEMOS D1 MINI ESP32.	,
Seleziona una versi	. V Installa	Aggiorna Elimina
		Chiudi

6. Ad installazione terminata premere il pulsante "Chiudi", quindi verificare che l'installazione sia avvenuta correttamente. Per effettuare questa verifica, controllare che nel menu "Strumenti > Scheda" siano presenti ulteriori board ESP.

Scelta della Scheda sull'IDE

Questo passaggio potrà essere eseguito solo dopo aver installato i pacchetti delle Board. A proposito dei pacchetti, nei precedenti passaggi sono stati forniti 3 differenti link che includono comunque le schede generiche con schede ESP01, ESP8266, ESP32 ma anche molte altre. Consigliamo l'inserimento di tutti e tre i link come da procedura, in questo modo l'IDE sarà configurato anche per l'installazione di molte altre Board che potranno essere installate all'occorrenza. Inserendo tutti i link, cercando "ESP32" appariranno diversi risultati nella ricerca.

Di seguito alcuni esempi di scelte da poter fare:

Codice	Immagine	Scelta nell'IDE
YB555MINI		WEMOS D1 MINI ESP32 ESP32 Wrover Module



INSTALLAZIONE PACCHETTO

Moduli ESP

YB555		ESP32 Wrover Module
HR0204		ESP32 Wrover Module
ESP32-CAM*	Constant of the second se	ESP32 Wrover Module
ESP32S335D		ESP32S3 Dev Module
ESP01M		Generic ESP8265 Module
ESP8266		Generic ESP8266 Module



INSTALLAZIONE PACCHETTO

*Per quanto riguarda l'uso della camera con ESP32, è importante, dopo aver scelto la scheda, variare la configurazione dal menu "Strumenti" che deve essere eventualmente modificata seguente modo:

Board: "ESP32 Wrover Module" Upload Speed: "115200" Flash Frequency: "80MHz" Flash Mode: "Q10" Partition Scheme: "Huge APP (3MB No OTA/1 MB SPIFFS)" Core Debug Level: "None"

Come caricare lo Sketch

In questo caso il caricamento dello sketch, dipende molto dalla scheda utilizzata. In alcuni casi non è necessario effettuare alcuna operazione particolare, salvo premere il pulsante di programmazione dall'IDE, mentre in altri casi ci saranno due pulsanti che permettono di impostare l'ESP in modalità programmazione. Nel caso siano presenti due pulsanti, uno sicuramente sarà quello di Reset (chiamato ad esempio RST oppure EN), mentre il secondo sarà quello di modalità Boot (chiamato Boot). Per entrare in modalità programmazione andranno premuti entrambi i pulsanti, quindi andrà rilasciato il tasto di Reset e mantenuto premuto quello di Boot. Il pulsante di Boot andrà rilasciato non appena verrà avviata la programmazione dall'IDE, ovvero dal LOG si avrà ad esempio una indicazione tipo la seguente

//*****	
//************************************	-
<	•
Caricamento completato	
Wrote 8192 bytes (47 compressed) at 0x0000e000 in 0.2 seconds (effective 404.5 kbit/s)	~
Hash of data verified.	
Compressed 868512 bytes to 555230	
Writing at 0x00010000 (2 %)	
Writing at 0x0001bf57 (5 %)	
Writing at 0x000271e0 (8 %)	
Writing at 0x000370c4 (11 %)	
Writing at 0x0003ebf5 (14 %)	
Writing at 0x00044871 (17 %)	=
Writing at 0x0004a1c9 (20 %)	
Writing at 0x0004f33f (23 %)	
Writing at 0x00054d74 (26 %)	
Writing at 0x0005a7a2 (29 %)	
Writing at 0x0005ff56 (32 %)	
Writing at 0x00065771 (35 %)	
Writing at 0x0006a7f5 (38 %)	-
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	•
23 ESP32S3 Dev Module su CON	/197

FUTURA GROUP SRL

Via Adige, 11 - 21013 Gallarate (VA) Tel. 0331-799775 - Fax. 0331-778112 Web site: www.futuranet.it Info tecniche: supporto@futuranet.it

